

PENERAPAN LIBRARY 2.0 DENGAN METODE WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE (WDLC) UNTUK DOKUMENTASI NASKAH KUNO NUSANTARA

HABIB MUSTOFA

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201106451@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Keberadaan suku bangsa di Indonesia berbanding lurus dengan keberadaan naskah yang melimpah. Di Perpustakaan Nasional Republik Indonesia, sampai saat ini jumlahnya mencapai 10.000 buah. Selain naskah yang tersimpan, ada yang masih tersebar dan perlu dikumpulkan untuk dipelajari lebih mendalam dengan pilihan dan jenis yang beragam. Pengumpulan naskah kuno yang beragam ini membutuhkan keterlibatan dari banyak pihak. Untuk itu diperlukan suatu sistem kepastakaan yang berorientasi pada pengguna yang bersifat kolaboratif. Konsep sistem kepastakaan yang seperti ini dikenal dengan istilah Library 2.0. Dengan diterapkannya konsep Library 2.0 menggunakan metode Web Development Life Cycle (WDLC), selain untuk mendokumentasikan naskah - naskah kuno nusantara yang tersebar kedalam bentuk digital, masyarakat juga dapat berbagi tentang identifikasi naskah, kajian tentang isi naskah, hingga alih bahasa naskah yang telah diteliti. Aplikasi akan diuji dengan menggunakan metode White Box, Black Box, dan User Acceptance Test. Dari pengujian User Acceptance Test dapat disimpulkan bahwa 62,75 % menyatakan bahwa perlu dibuat sistem untuk berbagi pengetahuan tentang naskah kuno dan 76,37% menyatakan bahwa aplikasi web Social Library Naskah Kuno yang dibuat dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

Kata Kunci : Naskah Kuno, Library 2.0, Web Development Life Cycle (WDLC)

APPLICATION OF LIBRARY 2.0 WITH WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE (WDLC) METHOD FOR DOCUMENTATION OF ANCIENT MANUSCRIPT OF NUSANTARA

HABIB MUSTOFA

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111201106451@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The existence of ethnic groups in Indonesia is directly proportional to the presence of abundant manuscript. At the National Library of Indonesian Republic, amount of manuscript up to 10,000 pieces. Besides the manuscripts that stored, there is still widespread and needs to be collected to be studied more in depth with diverse options and types. This diverse collection of ancient manuscripts requires the involvement from many people. It required a system-oriented literature collaborative users. The concept of literature that such a system is known as Library 2.0. With the implementation of the concept of Library 2.0 using Web Development Life Cycle (WDLC), besides to documenting the ancient manuscripts that scattered into digital form, the community can also share about the identification of the manuscript, studying the content, and the translation texts that have been studied. The applications will be tested using the method of White Box, Black Box, and User Acceptance Test. From User Acceptance Test can be concluded that 62.75% stated that the system needs to be made to share the knowledge of ancient manuscript and 76.37% said that the web applications of Social Library for Ancient Manuscript that created can run as expected.

Keyword : Ancient Manuscript, Library 2.0, Web Development Life Cycle (WDLC)