



LAPORAN TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN *GAME* SEBAGAI UPAYA SOSIALISASI PERILAKU
HIDUP SEHAT DENGAN MENGGUNAKAN AIR PUTIH SETIAP HARI
PADA REMAJA USIA 10 – 18 TAHUN DI KOTA SEMARANG**

Tugas Akhir *Game Technology* 2016

Desain Komunikasi Visual – S1

DEVINA IDZNI RAHMAWATI

A14.2011. 01243

**Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Dian Nuswantoro
Semarang
2016**