

Upaya Sosialisasi Pencegahan Dan Penanggulangan Kebakaran Gedung Kepada Remaja Melalui Media Game.

AKHMAD ANGSORI

(Pembimbing : Godham Eko Saputro, S.Sn., M.DS, Toto Haryadi, M.Ds)

Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian

Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 114201101239@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Semarang merupakan kota paling berkembang di Pulau Jawa yang menjadi ibukota Provinsi Jawa Tengah. Hal ini menjadikan Kota Semarang memiliki banyak persoalan, salah satunya yaitu meningkatnya jumlah peristiwa kebakaran. Faktor penyebab tingginya angka kebakaran yaitu rendahnya kepedulian manusia terhadap keselamatan dan bahaya kebakaran. Oleh karena itu perlu adanya upaya untuk mensosialisasikan bagaimana mencegah serta menanggulangi kebakaran kepada masyarakat. Dalam hal sosialisasi kepada masyarakat, peran pemerintah sangat dibutuhkan untuk menciptakan stabilitas keamanan, ketertiban dan perlindungan dari bencana kebakaran. Data yang diperoleh dengan cara wawancara dan observasi secara langsung kepada Dinas Kebakaran Kota Semarang dan target audiens untuk mengetahui permasalahan tentang kebakaran. Metode analisis yang digunakan dalam penelitian adalah 5W+1H. Hal ini menjadi dasar bagi penulis untuk menciptakan media yang interaktif dengan konten sosialisasi upaya pencegahan serta penanggulangan kebakaran, yaitu dengan perancangan game simulasi Fire Ranger. Dengan perkembangan teknologi, upaya sosialisasi dikemas dalam bentuk game simulasi sehingga mampu menarik minat remaja untuk lebih peduli terhadap bahaya kebakaran. Dengan menggunakan media berbasis android maka remaja akan dengan mudah menerima informasi tentang pencegahan serta penanggulangan kebakaran karena memiliki sifat yang portable.

Kata Kunci : perancangan, game, sosialisasi, pencegahan kebakaran

Socialization Efforts on Building Fire Disaster Prevention to Teens Using Games

AKHMAD ANGSORI

(Lecturer : Godham Eko Saputro, S.Sn., M.DS, Toto Haryadi, M.Ds)

Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of

Computer Science, DINUS University

www.dinus.ac.id

Email : 114201101239@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Semarang is the capital city of Central Java Province which become the most growing city in Java Island. This is the reason of this city has many problems. One of them is the increasing number of fire disaster. The factor caused high number of fire case is low awareness from society about safety and fire danger. Therefore, we should take an effort to socialize how to prevent and reduce fire to the society. In terms of socializing to the society, the role of government is needed to create security and stability, orderliness and protections from fire disaster. Data were obtained by direct interview and observation to Semarang Fire Station and selected target audience to know the issue of fire. The analysis method used in study is 5W + 1H. This is the basic reason for the writer to create interactive media with the fire prevention and reduction content through simulation game "Fire Ranger". With the development of technology, socialization effort should be packed in interactive simulation game so it can attracts teens to more aware to fire danger. Using android based media game teens will easily received the information about fire prevention and reduction because it's portable.

Keyword : design, game, socialization, fire prevention