

APLIKASI BERBASIS ANDROID PENCARIAN ATM MANDIRI TERDEKAT MENGGUNAKAN ALGORITMA DIJKSTRA

PRIO ADI BASKORO

(Pembimbing : Ajib Susanto, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201005780@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Keberadaan Anjungan Tunai Mandiri (ATM) yang semakin banyak tersebar di berbagai tempat, terutama ATM Mandiri. Hal tersebut mencerminkan bahwa para nasabah Mandiri pada umumnya membutuhkan suatu kemudahan dalam bertransaksi uang. Permasalahan yang sering muncul ialah sebagian besar nasabah Mandiri masih kesulitan dalam melakukan pencarian lokasi ATM Mandiri terdekat serta akan lebih memakan banyak waktu lama jika melakukan pencarian secara langsung. Dari permasalahan tersebut maka penulis merancang sebuah aplikasi Android yang bertujuan mempermudah para nasabah Mandiri dalam melakukan pencarian lokasi ATM Mandiri yang terdekat dari posisi nasabah tersebut. Dalam penerapan aplikasi ini menggunakan algoritma Dijkstra. Algoritma Dijkstra dapat menemukan rute tercepat dan terdekat dengan menyertakan faktor waktu tempuh perjalanan. Diharapkan dari aplikasi ini dapat menjadi solusi untuk permasalahan tersebut.

Kata Kunci : ATM, Bank Mandiri, Android, Algoritma Dijkstra

ANDROID BASED APPLICATIONS TO SEARCH NEAREST MANDIRI ATM USING DIJKSTRA ALGORITHM

PRIO ADI BASKORO

(Lecturer : Ajib Susanto, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201005780@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The Automated Teller Machine (ATM) assistance that spread in every where, especially Mandiri ATM. Generally, it shows that Mandiri ATM customers need facilities that could help the customers in money dealing. The problem that often comes up is many Mandiri customers still find difficulties when they look for near Mandiri ATM location, and also spent a lot of time if look for immediately. Therefore, the writer makes an android application that has the purpose to make it easy for Mandiri customers to look for near Mandiri ATM location from their customer position. Dijkstra's algorithm could find the fastest route with the journey time factor. Hopefully, from the application could be a solution for the problem.

Keyword : ATM, Mandiri Bank, android, dijkstra algorithm