

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, Siti. 2012. *Perkembangan dan Konsep Dasar Pengembangan Anak Usia Dini*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Anderson, Ronald, H. 1994. *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo
- Anonym. 2007. *Prinsip dan Praktek Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Direktorat PAUD
- Arsyad, Azhard. 1997. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Departemen Agama RI. *Al Qur'an Al Karim Dan Terjemahannya*, Semarang: PT. Karya Toha Putra
- Desmita. 2005. *Psikologi Perkembangan*. Bandung: Rosda Karya
- Dillon, Teresa. 2005. *Adventure Games for Learning and Storytelling*. UK: Futurelab prototypr context paper : Adventure Author
- Dinas Pendidikan Kota Semarang. 2011. *Profil Dinas Pendidikan Kota Semarang*. URL: <http://disdik.semarangkota.go.id> [Diakses Tanggal 20 November 2015]
- Henry, Samuel, 2010. *Cerdas Dengan Game – Panduan Praktis Bagi Orangtua Dalam Mendampingi Anak Bermain Game*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Hibama S. Rahman. 2002. *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Galah
- Hurlock, Elizabeth B. 1998. *Psikologi Perkembangan*. Terjemahan: Istiwidiyanti dan Soedjarwo. Jakarta: Erlangga
- Internet Sehat. 2012. Games Tingkatkan Minat Belajar Hingga 74%. URL: <http://ictwatch.com/internetsehat/>[Diakses Tanggal 21 Oktober 2015]
- Jayakanthan, R., 2002. Application of Computer Game in Field of Education Emerald, Vol. 20. No.2, pp.98-102
- Jonathan, Sarwono. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu

- Kusrianto, Adi, 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset
- L. Chiapellom, 2013. *Formalizing Casual Games: A Study Based on Game Designer's Professional Knowledge*, on Proceedings of DiGRA 2013: DeFragging Game Studies
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai. 2002. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru
- Nasution. 1996. *Metode Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara
- Nugroho, Eko. 2007. *Pengenalan Teori Warna*. Yogyakarta: ANDI
- Rahardi, A. dkk. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Depdiknas
- Rahma & Dyah, 2011. *Bermain dan Belajar Huruf Hijaiyah*. Jakarta: Buah Hati
- Rahmadani, NA. 2012. *Media Pembelajaran*. URL: <http://www.slideshare.net/rahmabeibh/media-pembelajaran-15170467>[Diakses Tanggal 24 Oktober 2015]
- Rasjid, Sulaiman, 2010. *Fiqh Islam*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Rifa'i, Mohammad, 1976. *Risalah Tuntunan Shalat Lengkap*. Semarang: PT. Karya Toha Putra
- Rustan, Suriyanto, S. Sn., 2011. *Huruf Font Tipografi*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Saidah, Nur. 2009. *Kajian Psikologis Terhadap Stimulasi Visual Dalam Pembelajaran PAI Untuk Anak Usia Sekolah Dasar*. Vol 1: Hal 129-132
- Salen, Katie and Zimmerman, Eric. 2003. *Rules of Play: Game Design Fundamentals*. MIT Press.
- Santrock, John W. 2009. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Salemba Humanika
- Soundrangers. 2015. *Interface Sound Gadget*. URL: <https://www.soundrangers.com> [Diakses Tanggal 15 Januari 2016]
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2002. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Sugiono. 2007. *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta

- Suindarti, 2011. *Game Edukasi Meningkatkan Daya Ingat Anak “Bermain Bersama Dido” Dengan Macromedia Director*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM
- Susanto, Ahmad. 2011. *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana
- Suyanto, M, 2009. *Multimedia: Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: ANDI
- UNESCO. 2011. *International Standard Classification of Education*. Vol:45
- Uno, Hamzah, B, 2006. *Orientasi Baru Dalam Psikologi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara
- Virvou, M. 2005. *Combining Software Games with Education: Evaluation of Its Educational Effectiveness*. *Journal Educational Technology and Society*. 8 (2). 54-65
- Wiwik Akhirul Aeni, M, 2009. *Antara Game, Pendidikan dan HP (Game Mobile Learning Sebagai Wacana Pendidikan)*. URL: <http://m-edukasi.kemdikbud.go.id/artikelmobile-learning-isi> [Diakses Tanggal 25 November 2015]
- Yusuf, Syamsu. 2005. *Psikologi Belajar Agama (Perspektif Agama Islam)*. Bandung: Pustaka Bani Quraisy