

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN SKRIPSI	i
PENGESAHAN DEWAN PENGUJI	ii
PERNYATAAN.....	iii
KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiv
ARTI LAMBANG, SINGKATAN DAN ISTILAH.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Studi	6
2.2 Tinjauan Pustaka	9
2.2.1 <i>Location Based Service</i>	9
2.2.2 <i>Google Maps</i>	10
2.2.3 UML (<i>Unified Modeling System</i>).....	11
2.2.3.1 Notasi Dalam UML	11
2.2.3.2 Use Case	13
2.2.3.3 Sequential Diagram.....	13
2.2.3.4 Activity Diagram	14
2.2.3.5 Class Diagram.....	14
2.2.3.6 Kamus Data.....	14
2.2.3.7 Pengujian Black Box	14
2.2.3.8 Pengujian <i>White Box</i>	15

2.2.4	Android	15
2.2.4.1	Fitur Dan Teknologi.....	16
2.2.4.2	Versi Android Sampai Sekarang 29 Februari 2016 [2].	19
2.2.5	<i>Agile Software Development</i>	20
2.2.6	<i>Extreme Programming Model (XP)</i>	21
2.2.7	<i>GPS Based Location Tracker</i>	23
2.2.7.1	Identifikasi Masalah.....	23
2.2.7.2	Gambaran Umum Aplikasi	24
2.2.7.3	Batasan Perangkat.....	24
2.2.8	<i>Android Studio</i>	25
2.2.8.1	Fitur.....	25
2.2.9	Java.....	26
2.2.9.1	Versi Bahasa Pemrograman Java.....	26
2.2.10	PHP (<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>).....	27
2.2.11	The Dalvik Virtual Machine (DVM)	28
2.2.12	Android SDK (Software Development Kit).....	28
2.2.13	MySQL.....	29
2.3	Kerangka Pemikiran	30
BAB III METODE PENELITIAN.....		32
3.1	Instrumen Penelitian.....	32
3.1.1	Alat Penelitian.....	32
3.1.2	Bahan Penelitian.....	33
3.2	Objek Penelitian	33
3.3	Sumber Data	33
3.4	Metode Pengumpulan Data	34
3.5	Analisa Kebutuhan	35
3.6	Analisa Sistem.....	35
3.7	Metode Pengembangan Sistem.....	36
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI		40
4.1	<i>Planning</i>	41
4.1.1	Mengidentifikasi Permasalahan	41
4.1.2	User Stories	42
4.1.3	Visi Perangkat Lunak.....	42

4.1.4	Fitur Kunci Perangkat Lunak	43
4.1.5	Tujuan Perangkat Lunak	43
4.1.6	Pengguna Perangkat Lunak	43
4.1.7	Informasi Yang Dibutuhkan.....	44
4.1.8	Kebutuhan Perangkat Lunak	44
4.1.9	<i>Use Case Diagram</i>	45
4.1.9.1	Mengidentifikasi <i>Actor</i>	45
4.1.9.2	Mengidentifikasi <i>Use Case</i>	46
4.1.9.3	Menggambarkan kedalam <i>Use Case Diagram</i>	47
4.1.10	<i>Activity Diagram</i>	48
4.1.10.1	<i>Activity Diagram</i> Melihat Semua Perpindahan posisi sales	48
4.1.10.2	<i>Activity Diagram</i> Registrasi Sales	49
4.1.10.3	<i>Activity Diagram</i> Login Sales	50
4.1.10.4	<i>Activity Diagram</i> Login Supervisor	50
4.1.10.5	<i>Activity Diagram</i> Memilih Mode Tracking	51
4.1.10.6	<i>Activity Diagram</i> pengiriman lokasi yang dilakukan Sales	52
4.1.10.7	<i>Activity Diagram</i> Pengiriman data lokasi melalui internet.....	53
4.1.10.8	<i>Activity Diagram</i> Mencatat Perpindahan Lokasi Sales.....	54
4.2	Design.....	56
4.2.1	<i>Design CRC Card</i>	56
4.2.2	<i>Design GUI</i>	65
4.2.3	<i>Design Database</i>	69
4.3	Coding	72
BAB V HASIL PENELITIAN.....		73
5.1	<i>Black Box Testing</i>	73
5.1.1	Hasil <i>black box testing</i> pada <i>Web GPS Tracker</i> PT. MPS.....	74
5.1.1.1	Bukti Hasil Pengujian	75
5.1.2	Hasil <i>black box testing</i> pada <i>Gps Based Location Tracker</i> pada <i>platform android</i>	81
5.1.2.1	Bukti Hasil Pengujian	82
5.2	<i>White Box Testing</i>	86
5.2.1	White Box Testing pada button pengiriman lokasi class <i>GpsTrackerActivity</i>	86
5.3	Kesimpulan dari Hasil Pengujian <i>Black box dan white box</i>	88

5.3.1	Pengujian <i>White Box</i>	88
5.3.2	Pengujian <i>Black Box</i>	88
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		89
6.1	Kesimpulan.....	89
6.2	Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA		91