

## **MENINGKATKAN RASA KEPEDULIAN ANAK TERHADAP RUANG TERBUKA HIJAU MELALUI PERANCANGAN GAME GREEN ZONE SAVER**

**ALEX MANSUR**

(Pembimbing : Auria Farantika Yogananti, S.Sn,MTDdesign, Abi Senoprabowo, M.Ds)

*Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian*

*Nuswantoro*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201000986@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Kepedulian lingkungan merupakan sebuah sikap yang penting dimiliki oleh masyarakat. Ruang terbuka hijau (RTH) merupakan salah satu unsur lingkungan yang harus diperhatikan. karena kurang terjaga dan terawatnya ruang terbuka hijau (RTH) dapat mengakibatkan berbagai macam bencana seperti banjir dan tanah longsor. Rasa kepedulian terhadap lingkungan perlu diberikan sejak usia anak-anak sehingga dapat tertanam dan tumbuh menjadi kebiasaan yang baik hingga dewasa. Wawancara, observasi dan studi pustaka merupakan metode yang pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh segala informasi yang dibutuhkan, yang kemudian di analisa menggunakan metode 5W + 1H dimana analisis ini lebih mendalam mengungkap permasalahan yang ada. Hasil akhir analisa yaitu merancang sebuah game untuk meningkatkan rasa kepedulian anak terhadap lingkungan ruang terbuka hijau. Sesuai dengan tujuan untuk meningkatkan rasa kepedulian terhadap lingkungan maka konsep game yang dibuat akan mengambil beberapa contoh dari ruang terbuka hijau yang dinggunakan sebagai latar belakang (background) dari game yang ber-genre tower defense dengan grafis 2D. Dengan demikian penulis sebagai desainer bekerjasama dengan Yayasan Bina Karta Lestari akan merancang media yang menarik dan komunikatif sehingga membuat anak tertarik ketika memainkannya.

Kata Kunci : Ruang Terbuka Hijau, kepedulian lingkungan, game

## **ENHANCE CHILDREN`S ATTENTION ABOUT OPEN GREEN SPACE THROUGH DESIGNING GAME `GREEN ZONE SAVER`**

**ALEX MANSUR**

(Lecturer : Auria Farantika Yogananti, S.Sn,MTDdesign, Abi Senoprabowo, M.Ds)

*Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of*

*Computer Science, DINUS University*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201000986@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

Environmental awareness is an important attitudes held by the public. Green open space (RTH) is one of the environmental elements that must be considered. because less intact and terawatnya green open space (RTH) can lead to various kinds of disasters such as floods and landslides. Sense of concern for the environment should be given from the age of children that can be embedded and grow into good habits into adulthood. Interview, observation and literature study is the method of data collection used weeks to get all the required information, which is then analyzed using methods 5W + 1H which is more in-depth analysis reveal the existing problems. The final result of the analysis is to design a game to improve children's sense of concern for the environment green open space. In accordance with the aim to increase the sense of environmental awareness, the concept of the games that made going to take a few examples of green open space dinggunakan as background (background) of the game tower defense genre with 2D graphics. Thus the author as a designer in collaboration with Yayasan Bina Karta Lestari will design an attractive and communicative media so as to make children interested when playing

Keyword : green open space, environmental awareness, games