

PERANCANGAN GAME EDUKASI UNTUK MEMPERKENALKAN SATWA LANGKA KEPADA ANAK USIA 6-12 TAHUN

AGUNG TRI BUDI ARTO

(Pembimbing : ARIPIN, M.Kom, MUHAMMAD TAUFIK, M.Sn.)

Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian

Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 114201000990@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Indonesia adalah negara kepulauan. Baik kepulauan besar maupun kepulauan kecil juga terdiri dari berbagai satwa, namun ada satwa-satwa tertentu yang hampir punah. Hal tersebut selain disebabkan tergesurnya kondisi alam, juga adanya perburuan yang tidak terkontrol serta pengawasan pemerintah yang kurang. Di sisi lain, satwa merupakan salah satu kekayaan alam yang dimiliki oleh bangsa Indonesia dan sudah sepatutnya jika keberadaannya perlu dijaga dan dilestarikan. Saat ini banyak satwa yang keberadaannya terancam punah, oleh sebab itu perlu pemahaman pada anak terhadap berbagai jenis satwa langka tersebut. Dalam proses pembelajaran, media pembelajaran untuk memperkenalkan satwa langka masih terbatas pada buku-buku atau literatur, itupun jumlahnya masih sangat terbatas sehingga perlu ada media yang sesuai dan diperkirakan lebih mudah bagi anak untuk memahami berbagai jenis satwa langka tersebut. Berdasarkan pemikiran tersebut, perlu ada sebuah rancangan atau model berupa game. Game ini dirancang sebagai media pembelajaran yang diberi nama: "Pantherun". Game ini dirancang untuk menarik minat anak dalam mengenal lebih jauh tentang satwa langka, karena dalam game ini, anak selain bermain juga sekaligus belajar. Dalam game ber-genre 2D endless running ini, disisipi informasi-informasi penting tentang satwa langka Indonesia sehingga anak-anak tidak asing dengan satwa-satwa langka yang dimiliki oleh bangsa Indonesia.

Kata Kunci : Permainan, Permainan Edukasi, Pengenalan Satwa Langka

DESIGNING EDUCATIONAL GAMES TO INTRODUCE THE RARE ANIMALS TO CHILDREN AGES 6-12 YEARS

AGUNG TRI BUDI ARTO

(Lecturer : ARIPIN, M.Kom, MUHAMMAD TAUFIK, M.Sn.)

Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of

Computer Science, DINUS University

www.dinus.ac.id

Email : 114201000990@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Indonesia is an archipelago. Both large nor small islands are also composed of a variety of animals, but there are certain animals that are endangered. This is in addition to the displacement caused by natural conditions, as well as the presence of uncontrolled hunting and less government oversight. On the other side, the animal is one of the natural wealth of the Indonesian nation and it is fitting if its existence needs to be maintained and preserved. Today many animals whose existence is endangered, and therefore the need of understanding in children of various types of endangered species. In the learning process, learning media to introduce endangered species is limited to books or literature, and even then they are still very limited, so there needs to be a suitable medium and estimated it easier for children to understand the different types of endangered species. Based on these ideas, there needs to be a design in the form of game. This model is designed as a learning medium named: `Pantherun`. This game is also designed to attract children to know more about endangered species, because in this game, children in addition to playing well and learning. In games of this genre 2D endless running, inserted important information about Indonesian endangered species so that the children are familiar with rare animals owned by the Indonesian.

Keyword : Game, Education Game, Rare Animals Introduction