

BAB 3

METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk mempermudah dan melancarkan pembuatan laporan tugas akhir ini, metode pengumpulan data yang penulis gunakan adalah sebagai berikut:

3.1.1 Studi Lapangan

Data-data yang dibutuhkan secara langsung akan di dapat dari pihak-pihak yang terkait dengan obyek penelitian.

Ada 2 cara yang digunakan:

1. Observasi

Mengamati secara langsung dengan cara melihat dan mengambil suatu data yang dibutuhkan ditempat penelitian itu dilakukan merupakan bagian dari sebuah observasi [4]. Melakukan pengamatan secara langsung pada POSSI Semarang mengenai *project* penyelaman yang sudah dilakukan.

2. Wawancara

Wawancara adalah metode yang dilakukan dengan Berhubungan langsung dengan sumber data dan terjadi proses komunikasi untuk mendapatkan datanya disebut dengan wawancara [4]. Mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berhubungan dengan data yang diperlukan terkait penelitian. Disini penulis langsung bertanya jawab dengan ketua POSSI Semarang dan beberapa anggota organisasi yang terkait dengan pihak-pihak yang berhubungan dengan data yang diperlukan terkait penelitian.

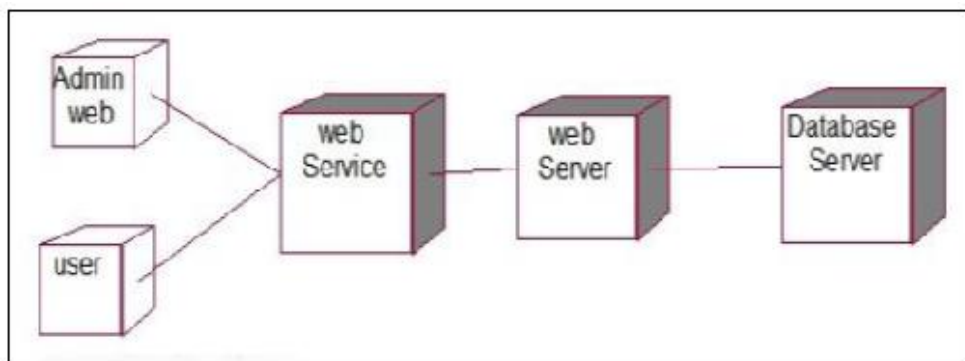
3.1.2 Studi Pustaka

Peneliti mencari bahan referensi referensi dan buku-buku yang digunakan peneliti yang berkaitan dengan obyek pengamatan laporan tugas akhir ini.

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Pada tahap pengembangan sistem ini metode pengembangan sistem yang dipakai adalah model prototype. Tahap pengembangannya dimulai dari analisis sistem sampai pembuatan sistem.

1. Analisa kebutuhan sistem pada tahap ini yang dilakukan adalah merancang dan merencanakan prosedur secara detail serta melakukan analisis kegiatan pada POSSI Semarang.
2. *Design*, tahapan ini digunakan untuk menyusun sistem pengolahan data secara komputerisasi dan menuangkannya dalam bentuk tulisan, tahap yang dilakukan:
 - a. Merencanakan persyaratan dan peralatan baik software maupun hardware dan apakah POSSI Semarang sudah mampu untuk memenuhi kebutuhan atau belum.
 - b. Mempelajari dan menggambarkan logika dari program yang disusun dengan persetujuan POSSI Semarang,



Gambar 3.1 Perancangan Desain Web

3. *Coding*, desain sistem diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan.
4. *Testing*, melakukan pengujian terhadap unit-unit yang dihasilkan, unit-unit tersebut disatukan dan dilakukan pengujian secara keseluruhan, kemudian dilakukan pengoperasian sistem