



SILABUS MATAKULIAH

Revisi : 4
 Tanggal Berlaku : 4 September 2015

A. Identitas

- 1. Nama Matakuliah : DIGITAL MODEL & RENDERING
- 2. Program Studi : TEKNIK INDUSTRI
- 3. Fakultas : TEKNIK
- 4. Bobot sks : 2 (dua) SKS
- 5. Elemen Kompetensi : MKK
- 6. Jenis Kompetensi : Keilmuan dan Keterampilan
- 7. Alokasi waktu total : 100 menit

B. Unsur-unsur silabus

Kompetensi dasar	Indikator	Materi pokok	Strategi Pembelajaran	Alokasi waktu	Referensi/acuan	Evaluasi
Setelah mempelajari Mata kuliah Digital Model dan Rendering ini diharapkan mahasiswa memahami tentang pembuatan digital model (gambar teknik 3D) beserta teknik rendering dan dapat memberikan contoh serta dapat mengaplikasikan penggunaannya dalam bidang teknik, khususnya teknik Industri.	Setelah mengikuti perkuliahan ini, diharapkan mahasiswa dapat memahami materi Digital model dan rendering dan mengimple-mentasikannya dalam bidang teknik Industri	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengenalan dasar gambar teknik 2. Part 3. Assembly 4. Drawing 5. Animasi 6. Weldment 7. Photowork (Rendering) 	Perkuliahan menggunakan metode Student Interaktif. Meliputi: Ceramah, diskusi, penugasan, presentasi mahasiswa.	100 menit	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sato, G.T dan Hartanto, N.S. (1996), "<i>Menggambar Mesin Menurut Standar ISO</i>", Pradnya Paramita, Jakarta. 2. Giesecke, F.E., Mitchell, A., Spencer, H.C., Hill, I.L., Dygdon, J.T., dan Novak, J.E. (2001), "<i>Gambar Teknik Jilid 1 & 2</i>", Erlangga, Jakarta. 3. Luzadder, W. J. (1999), "<i>Menggambar Teknik</i>", Erlangga, Jakarta. 4. Narayana, K.L., Kannaiah, P., dan Reddy, K.V. (2006), "<i>Machine Drawing 3rd Ed.</i>", New Age, New Delhi. 5. Matt Lombard, (2010), <i>Solidworks 2010 Bible</i>. Wiley 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lisan 2. Tertulis



Kompetensi dasar	Indikator	Materi pokok	Strategi Pembelajaran	Alokasi waktu	Referensi/acuan	Evaluasi
					Publishing, Inc.	

Daftar Referensi

- Wajib : 1- Sato, G.T dan Hartanto, N.S. (1996), "*Menggambar Mesin Menurut Standar ISO*", Pradnya Paramita, Jakarta.
2- Matt Lombard, Solidworks 2010 Bible. Wiley Publishing, Inc.
3- Giesecke, F.E., Mitchell, A., Spencer, H.C., Hill, I.L., Dygdon, J.T., dan Novak, J.E. (2001), "*Gambar Teknik Jilid 1 & 2*", Erlangga, Jakarta.
- Anjuran : 1- Luzadder, W. J. (1999), "*Menggambar Teknik*", Erlangga, Jakarta.
2- Narayana, K.L., Kannaiah, P., dan Reddy, K.V. (2006), "*Machine Drawing 3rd Ed.*", New Age, New Delhi.

Disiapkan oleh : Dosen Pengampu Dr_ing. Vincent Suhartono	Diperiksa oleh : Ketua Program Studi Dr. Ir. Rudy Tjahyono.	Disahkan oleh: Dekan Dr.Eng. Yuliman Purwanto, M.Eng.
---	---	---