

## DAFTAR PUSTAKA

### BUKU/JURNAL

- Akilli, G. K. (2007). *Games and Simulations : A New Approach in Education?*. Pennsylvania: Information Science Publishing.
- Cangara, H. Hafied (2005). *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta : Rajawali Publisher.
- Clark C, Abt. (1987). *Serious Game*. New York. University Press of America
- Gunarsa, S. D & Gunarsa, Y. S. D. (1991). *Psikologi perkembangan anak dan remaja*. Jakarta : Bapak Gunung
- Hammer W (1981). *Occupational Safety Management and Engineering*. Prentice-Hall, Inc. : Englewood Cliffs.
- Hendratman, Hendi (2006). *Tips n Trix Computer Graphic Design*. Bandung : Informatika.
- Kusrianto, Adi (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Pederson, Roger E (2003). *Game Design Foundations*. Wordware Publishing, Inc.
- Ramli S (2010). *Manajemen Kebakaran*. Jakarta : Dian Rakyat
- Rustan, Suriyanto (2011). *Hurufontipografi*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Suprpto, Tommy (2009). *Pengantar Teori dan Manajemen Komunikasi*. Yogyakarta : Media Press.
- Vaughan, Tay (2006). *Multimedia: Making it Work Edisi 6*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.

### INTERNET

- Ahli K3 Umum (2013). *Manajemen Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) di Tempat Kerja*. <http://sistemmanajemenkeselamatankerja.blogspot.co.id/>

2013/10/kelas-kebakaran-nfpa-dan-media.html, diakses pada tanggal 30 Desember 2015.

Badan Pusat Statistik (2015). Indikator Perkembangan Penduduk Kota Semarang, 2010 –2014 [http://semarangkota.bps.go.id/ Subjek/view/id/12#subjekViewTab3|accordion-daftar-subjek1](http://semarangkota.bps.go.id/Subjek/view/id/12#subjekViewTab3|accordion-daftar-subjek1) (Diakses pada tanggal 10 Desember 2015).

Belajarpsikologi.com (2011). Media belajar ilmu psikologi dan bimbingan konseling. <http://belajarpsikologi.com/pengertian-remaja/> diakses 25 Desember 2015).

DailySocial id. (2014). GfK: Pertumbuhan Penjualan Smartphone di Indonesia Tertinggi di Kawasan Asia Tenggara <https://dailysocial.id/post/gfk-pertumbuhan-penjualan-smartphone-di-indonesia-tertinggi-di-kawasan-asia-tenggara> (diakses 24 Desember 2015).

Dinas Kebakaran Kota Semarang (2015). Sejarah Dinas Kebakaran Kota Semarang. <http://damkar.semarangkota.go.id/index.php/article/details/sejarah.html> (Diakses pada tanggal 5 Januari 2016).

Liputan6. (2014). Indonesia Pembeli Smartphone Terbesar di Asia Tenggara <http://tekno.liputan6.com/read/2058515/indonesia-pembeli-smartphone-terbesar-di-asia-tenggara> diakses 24 Desember 2015.

Sunardi Purwosuwito (2005) Graphic Design Just Around the corner <http://sunardipw.blogspot.com/2005/06/unsur-unsur-desain.html>.(Diakses pada tanggal 30 Desember 2015).