

**IMPLEMENTASI TEKNIK PLAYFAIR DENGAN RSA UNTUK  
PENYEMBUNYIAN PESAN TEKS TERENKRIPSI PADA CITRA  
DENGAN MENGGUNAKAN METODE END OF FILE**

**KRISTI RARYAINI**

(Pembimbing : Aris Marjuni, S.Si, M.Kom)

*Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 111201206897@mhs.dinus.ac.id*

**ABSTRAK**

Dengan berkembangnya teknologi yang semakin canggih, yang memungkinkan semua orang dapat berkomunikasi secara jarak jauh melalui jaringan internet. Dimana pertukaran data dan informasi yang terjadi membuat orang dengan kepentingan tertentu dapat merusak isi dari pesan tersebut. Menjaga kerahasiaan dan keaslian isi dari sebuah pesan merupakan suatu hal yang penting untuk dilakukan agar pesan tersebut tidak jatuh pada pihak yang salah. Dalam hal ini agar isi pesan terjaga keasliannya, maka diperlukan suatu algoritma dan metode untuk merahasiakan isi pesan tersebut. Algoritma maupun metode yang digunakan ialah algoritma kriptografi playfair dengan RSA untuk pengamanan pesan teks dan metode steganografi end of file untuk penyisipan pesan terenkripsi melalui media gambar sebagai inangnya. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan mengimplementasikan algoritma kriptografi playfair dengan RSA dan metode steganografi end of file untuk menyembunyikan pesan agar tidak menimbulkan kecurigaan bagi pihak lain yang dapat merusak isi pesan tersebut. Aplikasi yang telah dibuat ini juga diharapkan dapat melakukan proses enkripsi, penyisipan, ekstraksi maupun dekripsi pesan kembali seperti semula. Hasil dari penelitian ini ialah citra yang telah disisipkan pesan yang terenkripsi tidak menimbulkan perubahan yang berarti/besar dibandingkan dengan citra aslinya. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP.

Kata Kunci : Algoritma Kriptografi, Steganografi, Pesan teks, Playfair, RSA, End of File (Eof), Citra.

## **IMPLEMENTATION OF PLAYFAIR TECHNIQUES WITH RSA FOR ENCRYPTED TEXT MESSAGE CONCEALMENT ON THE IMAGE USING END OF FILE ( EOF ) METHOD**

**KRISTI RARYAINI**

(Lecturer : Aris Marjuni, S.Si, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer  
Science, DINUS University*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 111201206897@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

In the advanced technology , that allows everyone can communicate remotely through the internet network . Where exchange data and information that occurs make people with certain interest to break the contents of the message. Keeping the votes and authenticity the contents of a message is an important things to be done to the message not fall on the wrong. In this case that message content maintained its authenticity , so there should be a algorithmic and methods to keep the content of this message. An algorithm and methods used is cryptography algorithm rsa playfair with to safeguard text messages and methods steganografy end of file for the insertion of encrypted messages through the images as the host . The purpose of this research is to design and implement cryptography algorithm rsa playfair with and methods steganografy end of file to hide the message to avoid suspicion for other groups that can undermine the content of this message. Application that have been made it is expected can do a encryption, the insertion, extraction and decryption is a message back into this thing. The result of this research is the image has inserted message encrypted not cause an impact / greater than the original with image. This system built use of language php programming.

**Keyword** : cryptography algorithm , steganografy , text messages , playfair , rsa , end of file ( eof ) , image.