

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Negara Indonesia termasuk salah satu negara di dunia yang memiliki keanekaragaman alam. Dengan keanekaragaman tersebut maka kita sebagai warga Indonesia patut berbangga. Negara ini mempunyai kekayaan alam yang amat luar biasa, akan tetapi ada beberapa hal yang sangat disayangkan yaitu pengelolaan sumber daya alam yang kurang diperhatikan. Salah satu kekayaan Indonesia adalah dari laut Indonesia yang kaya akan biota laut. Seiring berkembangnya zaman serta teknologi sekarang ini maka hal tersebut sangat mempengaruhi kondisi alam yang ada jika kita sebagai warga Indonesia tidak ikut menjaga dan melestarikan apa yang ada, sudah menjadi kewajiban kita sebagai warga Indonesia untuk ikut berpartisipasi menjaga serta melestarikan alam Indonesia.

Kemajuan teknologi informasi sekarang ini juga memberikan manfaat yang sangat besar. Dengan teknologi informasi ini memungkinkan sebuah data dapat diolah dengan mudah sehingga penyajian laporan dan sebuah informasi dapat diperoleh dengan sangat cepat. Hal ini dapat menguntungkan sebuah organisasi dalam efisiensi waktu, tenaga dan biaya. Penghematan waktu dan kecepatan penyajian informasi karena penerapan teknologi informasi akan memberikan kesempatan kepada suatu organisasi untuk meningkatkan kualitas komunikasi dan penyajian sebuah informasi yang bermanfaat.

Di dalam laut Indonesia tersimpan sebuah kekayaan alam yang amat luar biasa. Adapun kekayaan tersebut berupa terumbu karang yang indah serta keanekaragaman jenis biota laut. Tidaklah salah bila laut Indonesia dijadikan sebagai salah satu objek penyelaman (*Diving Spot*) di Indonesia. Kekayaan laut inilah yang tidak ternilai harganya dan patut untuk dilestarikan.

Akan tetapi yang terjadi sekarang ini sangat mengecewakan, perhatian dalam melakukan *explorasi* terumbu karang dan biota laut lainnya sangatlah kecil, sehingga minat para wisatawan juga tidak begitu banyak untuk melakukan penyelaman di laut Indonesia karena belum adanya penyajian informasi tentang Diving Spot di lautan Indonesia. Di sini penulis mengambil contoh kecil yaitu Kepulauan Karimun Jawa Jepara. Dimana pada kepulauan ini terdapat beberapa diving spot yang bagus namun penyajian informasinya dirasa masih kurang. Oleh sebab itu penulis mengangkat masalah tersebut sebagai judul penelitian yaitu **“Sistem Informasi Geografi Berbasis Web Untuk Pemetaan Spot Selam Di Kepulauan Karimunjawa Pada Persatuan Olahraga Selam Seluruh Indonesia (POSSI) Kota Semarang”**.

Di Kepulauan Karimunjawa terdapat beberapa titik penyelaman dan lokasi wisata yang memang belum banyak terekspose dibandingkan dengan pulau pulau yang lain seperti Kepulauan Bunaken, Kepulauan Seribu dan pulau terkenal lainnya. Pengembangan lokasi wisata di Karimunjawa juga belum sepenuhnya diolah dengan baik sedangkan banyak sekali objek wisata bawah air yang berada di Karimunjawa yang tidak kalah menarik dengan yang lain. Di harapkan dengan sistem yang akan penulis buat maka akan membantu untuk berkembangnya objek wisata di Kepulauan Karimunjawa.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah di atas, maka perumusan masalah yang dapat diambil adalah “Bagaimana merancang sistem informasi geografi untuk pemetaan spot selam berbasis website pada POSSI Semarang sehingga dalam penyajian laporan dan informasi yang dibutuhkan dapat diperoleh secara mudah, cepat, dan efisien”.

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup permasalahan untuk mengarahkan penelitian sesuai spesifikasi yang ditentukan maka peneliti membatasi permasalahan pada pengembangan

sistem informasi geografi yang meliputi pemetaan spot selam yang terdapat pada kawasan Balai Taman Nasional Kepulauan Karimun Jawa.

1.4 Tujuan Penelitian

Dalam kegiatan penelitian ini tujuan yang ingin dicapai oleh peneliti adalah menghasilkan sistem informasi geografi berbasis web yang dapat membantu memberikan informasi untuk khalayak umum serta dapat memberikan *User Interface Diving Spot* berdasarkan informasi yang ada, yaitu menampilkan titik lokasi penyelaman secara interaktif.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil yang diperoleh dari penyelesaian laporan tugas akhir ini diharapkan dapat bermanfaat bagi:

1. Peneliti:
 - a. Menambah pengalaman peneliti dalam hal bagaimana langkah-langkah dalam membangun, merancang ataupun mengembangkan suatu sistem.informasi.
 - b. Dapat menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Universitas Dian Nuswantoro Semarang
2. Akademik:
 - a. Sebagai bahan kajian study banding dan refrensi bagi mahasiswa atau pelajar.
 - b. Dapat digunakan oleh pembaca sebagai bahan acuan untuk penelitian yang lebih lanjut.
3. POSSI Semarang
 - a. Diharapkan dapat membantu instansi yang bersangkutan dalam penyajian informasi yang ada
 - b. Penentuan titik-titik lokasi penyelaman sebagai salah satu asset wisata andalan di kepulauan Karimun Jawa Indonesia.

4. Masyarakat

Dengan adanya penyajian informasi yang ada diharapkan minat para wisatawan khususnya para penyelam semakin bertambah dan dapat meningkatkan perekonomian masyarakat sekitar