

PERANCANGAN PROMOSI PARIWISATA KAWASAN KARST DI KABUPATEN WONOGIRI MELALUI MEDIA GAME

BAMBANG AMIYATNO

(Pembimbing : Auria Farantika Yogananti, S.Sn,MTDdesign, Annas Marzuki Sulaiman, M.Sn)

Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian

Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 114201000978@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Dengan seiring perkembangan waktu game bukan hanya untuk digunakan sebagai hiburan saja melainkan dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran dan media promosi yang efektif. Sehingga pengguna dapat bermain sekaligus mendapatkan informasi tentang pariwisata. Tujuan penelitian ini adalah membuat perangkat lunak game edukasi tentang pariwisata kawasan karst di kabupaten Wonogiri bertipe free Running 2D. Perangkat lunak yang digunakan dalam merancang, ada beberapa macam perangkat lunak yaitu Adobe Illustrator CS6 digunakan untuk membuat desain dasar berupa garis sebagai basic atau dasar untuk membuat ilustrasi, Adobe Photoshop CS6 digunakan untuk mewarnai dan Construct 2 digunakan sebagai Game Engine. Wawancara, observasi, dan studi pustaka merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh segala informasi mengenai pesan di dalam Game ini. Dan Di analisis dengan Metode analisis 5w+1h. Hasil dari perancangan berupa aplikasi Game multi platform yang dapat berjalan di beberapa perangkat seperti PC, Mobile dan Website. Game ini dapat digunakan sebagai hiburan sekaligus Promosi pariwisata kawasan karst di Kabupaten Wonogiri. Selain sebagai promosi Game ini juga memberi informasi tentang edukasi yang terdapat di kawasan karst di Kabupaten Wonogiri.

Kata Kunci : Game, Karst, Wonogiri, Pariwisata

**DESIGN OF TOURISM PROMOTION AT KARST AREA IN
KABUPATEN WONOGIRI
USING GAME**

BAMBANG AMIYATNO

(Lecturer : Auria Farantika Yogananti, S.Sn,MTDdesign, Annas Marzuki Sulaiman, M.Sn)

*Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of
Computer Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 114201000978@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

With as the development of time game not only for use as entertainment but can be used as one of the media learning and media promotion effective. So users can play at once get information about tourism. The purpose of this research is make software game education about tourism karst area in kabupaten wonogiri are the type free running 2d. Software used in designing, there was some sort of software soft namely adobe illustrator cs6 used to make the basic design of a line as basic or a basis for making illustration, adobe photoshop cs6 used for dyeing and construct 2 is used as gaming engine. Interview, observation, and the literature study is data collection method used to obtain any information about messages in this game. And in analysis with the method of analysis 5w + 1h. The result of design of application game multiplatform that can run at some device as pc, mobile and website. The game can be used as entertainment and tourism promotion karst area in kabupaten wonogiri. Besides as promotion this game also provided information about education who located in the area of karst in kabupaten wonogiri.

Keyword : Games, Karst, Wonogiri, Tourism