

Media Pembelajaran Interaktif Menghias Kue SMK Negeri 6 Semarang Kejuruan Tata Boga

STEPHANUS IVAN PURNOMO AJI

(Pembimbing : Sugiyanto, M.Kom)

Teknik Informatika - D3, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 122201202250@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Meningkatkan kualitas kue dalam hal penampilan, rasa, rupa dan bentuk. Kue yang tersaji terkadang tidak diminati dikarenakan berbagai alasan, antara lain warna pada permukaan tampilan kue menunjukkan bahan dasar pembuatan kue tersebut, bentuk kue yang pada umumnya sesuai dengan cetakan yang digunakan dan permukaan kue yang kasar atau halus. Bila demikian adanya, maka orang yang melihat cenderung sudah tahu akan rasa kue tersebut dan penilaiannya biasa saja. Untuk mengatasi hal tersebut, kue dapat dihias dengan menggunakan berbagai bahan penghias yang sesuai dengan keinginan dan karakteristik dasar kue sehingga mengubah penampilan secara keseluruhan dari yang biasa menjadi berhiasan sehingga dapat menutup kekurangan pada bentuk fisik yang kurang menarik. Kadang siswa sulit dalam menentukan hiasan kue yang menarik untuk disajikan, hal ini ditemukan di SMKN 6 Semarang. Proses praktek menggunakan simulasi Tata Boga masih dianggap kurang karena pelaksanaannya seminggu sekali sehingga kurang efektif. Penelitian tentang Media Pembelajaran Interaktif di SMK Negeri 6 Semarang meliputi Teknik pengumpulan data studi pustaka, wawancara, sedangkan analisis data menggunakan teknik deskriptif kualitatif. Agar siswa mudah memahami dan mempelajari materi menghias kue maka perlu adanya media pembelajaran interaktif tentang menghias kue sehingga dengan adanya media pembelajaran ini diharapkan siswa lebih memahami materi menghias kue. Media Pembelajaran Interaktif adalah sebuah media yang bisa digunakan untuk membantu belajar para siswa dan berfungsi sebagai pengajaran guru.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif, Menghias Kue.

Interactive Learning Media Of Cake Decoration For Vocational Cullinary In SMK N 6 Semarang

STEPHANUS IVAN PURNOMO AJI

(Lecturer : Sugiyanto, M.Kom)

*Diploma of Informatics Engineering - D3, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 122201202250@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Improving the quality of the cake in terms of appearance, taste, appearance and shape. The cakes were presented sometimes not desirable due to various reasons, among others, the colors on the surface of the cake display shows the manufacture of the cake, a pie shape that generally fits the mold that is used and the surface is rough or smooth cake. If so, then the people who look likely to already know the taste of the cake and mediocre judgment. To overcome this problem, the cake can be decorated using various materials to decorate in accordance with the wishes and the basic characteristics of the cake so to change the overall appearance of the ordinary into berhiasan so as to cover the shortfall in physical form that is less attractive. Sometimes the student is difficult to determine an interesting cake decoration to be presented, it is found in SMK Negeri 6 Semarang. Practice processes using simulation Catering still considered insufficient for implementation once a week so it is less effective. Research on Media Interactive Learning at SMK Negeri 6 Semarang include data collection technique literature, interview, while data analysis using qualitative descriptive technique. So that students easily understand and learn the material cake decorating hence the need for an interactive learning media about decorating the cake so that by the learning media is expected that students better understand the material decorate cakes. Interactive Learning Media is a media that can be used to help students learn and to function as a teacher teaching.

Keyword : Interactive Learning Media , Cake Decorating.