

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LETAK PUSAT OLEH-OLEH DI KOTA SEMARANG BERBASIS ANDROID

FREEIND EKO SATRIA AJIE SANTOSA

(Pembimbing : Suharnawi, M.Kom)

Sistem Informasi - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 112201204649@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Perkembangan teknologi merupakan suatu dampak global yang sudah meluas di kalangan masyarakat, termasuk teknologi pada telepon seluler. Dalam permasalahan ini, masyarakat terutama yang berdomisili di luar kota Semarang, saat mereka berkunjung di kota tersebut banyak orang akan membeli oleh-oleh khas Semarang untuk keluarga yang dirumah atau saudara mereka, namun dalam hal ini masih mengalami kesulitan saat mencari lokasi pusat oleh-oleh khas Semarang. Hal ini ditimbulkan karena pencarian masih manual juga belum adanya aplikasi yang memudahkan mereka dalam mencari pusat oleh-oleh di kota Semarang. Hal inilah yang mengakibatkan keluhan masyarakat. Untuk mengatasi permasalahan diatas maka perlu pemanfaatan teknologi informasi salah satunya dengan adanya sistem aplikasi android untuk menemukan alamat pusat oleh-oleh yang diinginkan di Kota Semarang yang dapat diakses menggunakan teknologi android melalui handphone. Aplikasi dalam bentuk smartphone android merupakan sebuah solusi. Aplikasi dalam bentuk smartphone ini memiliki beberapa kelebihan diantaranya efisien dalam hal penggunaannya. Dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan nantinya pengguna bisa terbantu untuk informasi mengenai lokasi pusat oleh-oleh yang terdapat di Kota Semarang.

Kata Kunci : Android, Peta, Pusat Oleh-oleh, Sistem Informasi

DESIGN INFORMATION SYSTEM POSITION OF SOUVENIR CENTER IN SEMARANG CITY BASED ANDROID

FREEIND EKO SATRIA AJIE SANTOSA

(Lecturer : Suharnawi, M.Kom)

*Bachelor of Information System - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 112201204649@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Technology development has already become a global widespread impact among the society, especially mobile phone technology. In this problem, the tourists especially those who live in out of city of Semarang, when they visit the city many tourists will look for and be eager to buy local souvenir for their family at home or relatives, but yet in this case, it is still found difficulties in looking for the shopping center for local souvenir. It is caused of manual search and also the absence of application that is simple and easy to apply when it comes to search a shopping center of local souvenir in Semarang. This resulting in the society complaints. To solve the problem above we need to utilize the information technology. One of the utilization is by developing the android application system to find addresses of shopping center for local souvenir that can be accessed by android technology through cell phone. Application takes form of an android smartphone is the solution. Application in the form of a smartphone has some advantages as they are efficient for the users. Moreover, by using the application, it is expected that users can helped to get the information they need related to the shopping center location for local souvenir which is in the city of Semarang.

Keyword : Android, Information System, Maps, Shopping Center