

Aplikasi Mobile Penganggaran Keuangan Mahasiswa Dengan Pendekatan User Interface dan User Experience

LUQMAN FAUZI

(Pembimbing : Ifan Rizqa, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201207075@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Beragamnya aktivitas yang dijalani mahasiswa berdampak secara langsung pada tingkat kebutuhan mahasiswa. Kebutuhan tersebut meliputi berbagai macam, antara lain: keperluan perkuliahan, biaya kost, biaya transportasi, berbelanja keperluan pribadi, dan lain-lain. Pengelolaan keuangan pribadi dapat dilakukan dengan berbagai media, salah satunya adalah melalui aplikasi berbasis mobile. Penggunaan media smartphone dalam mengelola keuangan pribadi merupakan penerapan yang dirasa tepat untuk mengelola keuangan pribadi pada saat ini, hal itu dapat dilihat pada tingginya tingkat intensitas penggunaan smartphone pada kalangan mahasiswa. Pada platform berbasis mobile terdapat pendekatan yang sedikit berbeda di dalam konsep keilmuan Human Computer Interaction (HCI) yang melibatkan beberapa aspek, antara lain: business process, design guidelines, dan platform capability. Oleh karena itu diperlukan sebuah pendekatan yang dapat mengakomodasi aspek-aspek tersebut melalui konsep interaksi pengguna dengan perangkat lunak, dalam hal ini berkaitan dengan tampilan antarmuka (User Interface) dan pengalaman interaksi pengguna (User Experience). Sehingga melalui aplikasi berbasis mobile, mahasiswa dapat dengan mudah untuk melakukan pengelolaan keuangan pribadi mereka agar terjadi penyesuaian terhadap pemasukan dan pengeluaran keuangan secara periodik selama mahasiswa menjalani masa perkuliahan.

Kata Kunci : Keuangan, Perangkat Lunak, Aplikasi, Interaksi Manusia Komputer

Student Finance Mobile Application Using User Interface and User Experience Approach

LUQMAN FAUZI

(Lecturer : Ifan Rizqa, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201207075@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The diversity of activities that must be done by college students inflicts direct impact to their needs. The needs involve many kinds of things, such as tuition, housing, transportation, grocery shopping, etc. Personal finance management can be done with many kinds of medias, one of the media is mobile application in smartphone device. Utilization of the smartphone seems the proper way to manage personal finance or budgeting at this time which reflected by smartphone penetration among college students. On the mobile platform, there is a slightly different approach in term of Human-Computer Interaction (HCI) that involves some aspects, such as business process, design guidelines, and platform capability. Accordingly, it needs an approach that can accommodate those aspects through concept of user and device interaction, which is related to User Interface and User Experience. Hence through mobile application, college students can be easily to manage their personal finance, in order to adjust between expenses and incomes periodically during their study period.

Keyword : Finance, Software, Application, Human Computer Interaction