

## **Perancangan Film Animasi Pendek untuk Meningkatkan Minat Baca Anak di Kota Semarang**

**AGUNG AFIV ASRORI**

(Pembimbing : Godham Eko Saputro, S.Sn., M.DS, Toto Haryadi, M.Ds)

*Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian*

*Nuswantoro*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201000840@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Melalui aktivitas membaca akan dapat mengetahui, memahami, menafsirkan, mengingat, dan menuliskan kembali suatu informasi, manfaat membaca ini ternyata belum dirasakan betul oleh sebagian besar masyarakat Indonesia terutama masyarakat di kota Semarang. Beberapa publikasi cenderung mengemukakan minat dan kemampuan membaca yang rendah. Di sisi lain, membaca merupakan jendela untuk mendapatkan pengalaman, memperbaiki wawasan, dan mempertajam daya nalar. Tetapi menurut hasil survey penulis pada saat ini anak-anak lebih suka menonton film animasi daripada membaca. Itulah sebabnya media film animasi dianggap cukup efektif untuk mensosialisasikan pentingnya membaca dan menyadarkan bahwa kegiatan membaca harus dimulai sejak usia dini yang diawali dari lingkungan keluarga, sekolah, dan masyarakat. Dalam perancangan ini menggunakan metode pengumpulan data, yang terdiri dari metode observasi, wawancara, kepustakaan, dokumentasi dan internet. Dari data yang diperoleh kemudian dianalisa menggunakan metode 5W+1H. Film animasi pendek ini menghadirkan karakter tokoh baru yang akan menjadi idola bagi anak-anak, dan akan lebih menarik lagi dengan tema fantasy. Dengan ini minat membaca akan tumbuh dan berkembang di kalangan masyarakat agar secara bertahap makin banyak masyarakat yang menjadikan kegiatan membaca menjadikan kebiasaan dan bahkan sebagai kebutuhan hidup sehari-hari.

Kata Kunci : Perancangan, Minat Baca, Film Animasi.

## **Design of Short Animation Film to Improve Reading Interest of Children at Semarang**

**AGUNG AFIV ASRORI**

(Lecturer : Godham Eko Saputro, S.Sn., M.DS, Toto Haryadi, M.Ds)

*Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of*

*Computer Science, DINUS University*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201000840@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

Through reading activities will be able to know, understand, interpret, remember, and write back the information, the benefits of reading is not yet well perceived by most people of Indonesia especially people in the city of Semarang. Several publications tend to express interest and the ability to read low. On the other hand, reading is a window to gain experience, improve insight and sharpen reasoning power. But according to the survey this time the childrens would rather watch an animated movie rather than reading. That is why media animated films are considered quite effective to promote the importance of reading and realize that reading should start at an early age and beginning from the family, school, and community. In this scheme uses methods of data collection, consisting of observation, interviews, bibliography, documentation and internet. From the data obtained then analyzed using 5W + 1H. This short animated film brings new characters which will become an idol for childrens, and will be more interesting with a fantasy theme. By reading this interest will grow and evolve in the people that gradually more and more people which make reading making a habit and even as the needs of daily life today.

Keyword : Design, Reading Interest, Film Animation.