

Perkenalan Belajar Membaca Pada Taman Kanak-kanak Dengan Menggunakan Game Edukasi

NIKEN PURWANINGSIH

(Pembimbing : Noor Ageng Setiyanto, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201206639@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Taman Kanak-kanak adalah suatu upaya pembinaan pemberian rangsangan untuk pertumbuhan dan perkembangan jasmani dan rohani supaya anak-anak mempunyai kesiapan untuk ke pendidikan yang lebih tinggi. Anak-anak di Taman Kanak-Kanak diajarkan belajar membaca untuk dapat membaca lancar agar tidak menghambat proses belajar. Dari sampel 2 taman kanak-kanak terdapat 28,62% dari 47 jumlah anak yang lulus pada tahun 2015. Hal ini sangat disayangkan untuk beranjak kejenjang yang lebih tinggi. Oleh karena itu untuk memberikan dorongan dan semangat belajar membaca pada anak taman kanak-kanak, dibuatlah Game Edukasi sebagai media pembelajaran disekolah taman kanak-kanak yang diharapkan dapat membantu anak-anak untuk belajar membaca dengan lancar.

Kata Kunci : Taman Kanak-kanak, Belajar Membaca, Game Edukasi, Lancar membaca

Reading Introduction For Kindergarten Using Education Games

NIKEN PURWANINGSIH

(Lecturer : Noor Ageng Setiyanto, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201206639@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Kindergarten is a stimulus for enhancing the provision for growth and development of the physical and spiritual so that children have the readiness to go to higher education . Children in kindergarten are taught to learn to read to be able to read fluently in order not to hinder the learning process . Of sample 2 kindergartens there are 28.62 % of 47 the number of children who graduated in 2015. This is unfortunate for move higher . Therefore, to provide encouragement and enthusiasm for learning to read in kindergarten children , they invented Educational Games as a medium of learning in school kindergarten are expected to help children to learn to read fluently .

Keyword : Kindergarten , Learn to Read , Educational Games , Fluent reading