

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring perkembangan teknologi yang semakin pesat, semakin maju pula perkembangan teknologi pada telepon seluler atau perangkat *mobile* yang juga disertai dengan beredarnya perangkat *mobile* di kalangan masyarakat. Perangkat *mobile* yang saat ini sedang berkembang pesat di kalangan masyarakat adalah ponsel *smartphone* berbasis android.

Android merupakan sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* yang berlisensi *open source*, dimana kode sumber dari sistem operasi ini dapat dengan bebas di modifikasi baik oleh perusahaan pembuat perangkat maupun *developer* independen dan menyesuaikan sesuai dengan kebutuhan perangkat mereka yang menjadi salah satu alasan mengapa sistem operasi ini cukup populer. Dengan adanya perangkat *mobile* ini membuat banyak sekali terciptanya berbagai aplikasi *mobile* yang sangat menarik dan mudah untuk digunakan dalam berbagai hal, sehingga dapat membantu seseorang dalam melakukan aktivitasnya.

Salah satu sistem operasi *smartphone* yang sedang berkembang pada saat ini adalah sistem operasi android yang memiliki banyak kelebihan dibanding dengan sistem operasi lainnya. Antara lain adalah sistem operasi yang dapat diubah menyesuaikan keinginan pengguna serta banyak aplikasi dari komputer yang mendukung untuk *smartphone android*. Sistem operasi android juga mempunyai berbagai fitur seperti contoh market aplikasi, *tool developing*, dukungan vendor industri mobile, bahkan dukungan dari *open source community*.

Permasalahan disini disebabkan masyarakat terutama yang berdomisili di luar kota Semarang, saat mereka berkunjung di Semarang banyak orang akan mencari dan membeli oleh – oleh khas Semarang baik itu untuk keluarga yang dirumah atau bahkan sanak saudara mereka namun masih kesulitan saat mencari lokasi pusat oleh

– oleh tersebut. Masalah yang terjadi tersebut disebabkan karena pencarian masih manual serta belum adanya aplikasi yang memudahkan mereka dalam mencari pusat oleh – oleh di kota Semarang. Untuk mempermudah pencarian lokasi pusat oleh – oleh di kota Semarang maka dirancang sistem informasi letak pusat oleh – oleh di kota Semarang berbasis android yang dapat mengatasi permasalahan tersebut. Dengan berbagai keunggulan dari sistem operasi android tersebut dapat membantu kita untuk menemukan tempat-tempat yang akan kita tuju pada saat berkunjung ke daerah itu, dan di sini memfokuskan pada Kota Semarang. Alasan memilih Kota Semarang, karena memiliki banyak pusat oleh – oleh mulai dari lumpia, bandeng presto, wingko babat dll. Guna menyelesaikan masalah tersebut maka untuk merancang dan membuat media informasi yang berguna untuk mempermudah orang dalam mencari pusat oleh – oleh di Kota Semarang.

Aplikasi dalam bentuk *smartphone* android merupakan sebuah solusi. Aplikasi dalam bentuk *smartphone* memiliki beberapa kelebihan. Efisien dalam hal penggunaannya serta tidak menghabiskan banyak waktu. Dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan nantinya pengguna bisa terbantu untuk informasi mengenai lokasi pusat oleh - oleh yang terdapat di Kota Semarang. Berdasarkan latar belakang di atas maka judul yang diambil “***Rancang Bangun Sistem Informasi Letak Pusat Oleh – oleh Di Kota Semarang Berbasis Android***”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka rumusan masalah dalam penyusunan skripsi ini adalah bagaimana membuat aplikasi digital untuk mempermudah mengetahui lokasi pusat oleh - oleh yang terdapat di Kota Semarang yang dapat berjalan pada perangkat *smartphone* yang memiliki sistem operasi android.

1.3 Batasan Masalah

Dengan mengetahui permasalahan yang ada, agar tidak menyimpang dari tujuan penelitian yang dapat meluasnya pembahasan, maka guna memudahkan pembahasan dalam panulisan akhir ini, pembatasan masalah dalam hal ini dibatasi pada :

1. Penyajian informasi lokasi pusat oleh - oleh di Kota Semarang
2. Penyajian informasi lokasi pusat oleh - oleh dapat dijalankan dalam bentuk informasi digital berupa lokasi serta alamat
3. Platform dan software berbasis android digunakan untuk membuat aplikasi digital ini
4. Spesifikasi Android versi 4.2/4.3, 4.4, 5.0
5. Android Studio

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Memudahkan seseorang yang menggunakan *handphone* android untuk menemukan alamat pusat oleh - oleh yang diinginkan yang ada di Kota Semarang.
2. Untuk membuat aplikasi informasi digital dengan platform android untuk objek pusat oleh – oleh.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapatkan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
Dapat menambah pengetahuan tentang bagaimana merancang serta membuat suatu aplikasi informasi digital yang dibuat menggunakan aplikasi android dan sebagai sarana menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat sewaktu kuliah.
2. Bagi Akademik
Penelitian ini diharapkan nantinya dapat menjadi acuan dan dorongan untuk dijadikan tolak ukur serta keberhasilan dalam proses belajar di lingkungan akademik.
3. Bagi Masyarakat
Masyarakat dapat memperoleh informasi dengan jelas mengenai alamat pusat oleh - oleh yang ada di Kota Semarang.

