

## **Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Perangkat Bergerak Untuk Kelas IV: Sub Pokok Bahasan Metamorfosis**

**INKA NUR ISNAINI**

(Pembimbing : Muslih, M.Kom)

*Teknik Informatika - D3, FIK, Universitas Dian Nuswantoro*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 122201302384@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

BPMP sebagai salah satu kantor pemerintahan yang membuat, memproduksi, mengelola dan mengembangkan multimedia pembelajaran dengan mengikuti teknologi dari masa ke masa. Oleh karena itu, BPMP membutuhkan konduktivitas multimedia dan TI yang berkompetensi, dalam terapan pengembangan multimedia. Dan hasil yang di dapat membuat mobile edukasi. Untuk terapan pada media pembelajaran yang digunakan pada BPMP difokuskan pada media berbasis mobile. Pada media pembelajaran tentang metamorfosis kupu-kupu, dititik beratkan pada materi pengertian metamorfosis kupu-kupu, definisi, fermentasi, serta terapan simulasi untuk lebih mudah pemahaman siswa. Dengan media berbasis mobile, siswa akan lebih mudah mengakses pembelajarannya kapanpun dan dimanapun mereka membutuhkan materi tersebut.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Fregmentasi.

## **Learning Media Based on Mobile Technology for Subjects of Science of IV Grade: Sub Topic of "Metamorphosis"**

**INKA NUR ISNAINI**

(Lecturer : Muslih, M.Kom)

*Diploma of Informatics Engineering - D3, Faculty of Computer  
Science, DINUS University*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 122201302384@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

BPMP as one of the government offices that create, produce, manage and develop multimedia learning by following the technology from time to time. Therefore, BPMP requires conductivity multimedia and IT competence, in applied multimedia development. And the results can make mobile education. For applied the instructional media used in BPMP focused on mobile -based media. In the medium of learning about the metamorphosis of butterflies, put emphasis on the material terms of the butterfly metamorphosis, definition, fermentation, as well as simulations applied for easier comprehension of students. With mobile -based media, students will have easier access to learning whenever and wherever they need the material.

Keyword : Learning Media , fragmentation , mobile education .