

**MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MOBILE APPLICATION
â€œSISTEM TATA SURYAâ€• UNTUK SISWA KELAS VIII**

YUSUF GANI SILAHUDDIN

(Pembimbing : Arry Maulana Syarif, S.S, M.Kom)

Teknik Informatika - D3, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 122201302378@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Pendidikan di Indonesia adalah seluruh pendidikan yang diselenggarakan di Indonesia, baik itu secara terstruktur maupun tidak terstruktur. Teknologi dalam pembelajaran telah mengubah wajah pembelajaran yang berbeda dengan proses pembelajaran tradisional yang ditandai dengan interaksi tatap muka antara guru dan siswa baik di kelas maupun di luar kelas sehingga teknologi dalam pembelajaran diartikan sebagai media untuk mendistribusikan pesan. Adanya multimedia pembelajaran interaktif (MPI) dapat membantu guru untuk mendesain pembelajaran secara kreatif. Dengan desain pembelajaran yang kreatif maka diharapkan proses pembelajaran menjadi inovatif, menarik, lebih interaktif, lebih efektif, kualitas belajar belajar siswa dapat ditingkatkan, proses belajar mengajar dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja, dan sikap dan minat belajar belajar siswa dapat ditingkatkan.

Kata Kunci : media pembelajaran interaktif, tata surya, pembelajaran, multimedia, pendidikan.

LEARNING MEDIA BASED ON MOBILE APPLICATION OF "SISTEM TATA SURYA" FOR 8th GRADE

YUSUF GANI SILAHUDDIN

(Lecturer : Arry Maulana Syarif, S.S, M.Kom)

Diploma of Informatics Engineering - D3, Faculty of Computer Science, DINUS University

www.dinus.ac.id

Email : 122201302378@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Education in Indonesia is around education held in Indonesia, whether it is structured or unstructured. Technology has changed the face in learning a different lesson with traditional learning process characterized by face-to-face interaction between teachers and students both in the classroom and outside the classroom so that technology in learning is defined as a medium for distributing messages. The existence of multimedia interactive learning (MPI) can help teachers to design learning creatively. With the creative design pembelajaran diharapkan learning process to be innovative, exciting, more iterative, more effective, the quality of student learning can be improved, the learning process can be done anywhere and at any time, and the attitude and interest in student learning can be improved.

Keyword : interactive learning media, the solar system, learning, multimedia, education