

**PENGARUH UNSAFE ACTION PENGGUNAAN GADGET TERHADAP
KETAJAMAN PENGLIHATAN SISWA SEKOLAH DASAR ISLAM
TUNAS HARAPAN SEMARANG TAHUNAN 2016**

RIKA HANDRIANI

(Pembimbing : Eni Mahawati, SKM, M.Kes)

*Kesehatan Masyarakat - S1, FKes, Universitas Dian
Nuswantoro*

www.dinus.ac.id

Email : 411201201558@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Gadget bukan menjadi hal yang baru bagi masyarakat. Kemajuan teknologi dapat memberikan dampak buruk terhadap gangguan kesehatan. Salah satunya yaitu terjadi gangguan kesehatan mata. Sekitar 80% anak yang menggunakan kacamata karena penggunaan teknologi dan informasi. Hal ini dapat terjadi akibat penggunaan gadget dengan tindakan yang tidak aman (unsafe action). Oleh karena itu, perlu dilakukan penelitian mengenai pengaruh unsafe action (tindakan tidak aman) dalam penggunaan gadget terhadap ketajaman penglihatan.

Jenis penelitian survey analitik dengan pendekatan cross sectional. Jumlah sampel 64 orang. Sampel diambil secara proportional sampling dengan teknik pengambilan data menggunakan kuesioner dan pengukuran ketajaman penglihatan. Analisis dilakukan dengan menggunakan regresi logistik.

Pengaruh terbesar berdasarkan nilai OR secara berurutan yaitu posisi (p value=0,003 dengan OR 6,400), lama waktu (p value=0,013 dengan OR 3,250) dan jarak pandang saat menggunakan gadget (p value=0,014 dengan OR 3,091) Sedangkan penerangan tidak memiliki pengaruh yang signifikan terhadap penurunan ketajaman penglihatan (p value=0,280 dengan OR 0,567)

Berdasarkan hasil penelitian di atas maka penulis menyarankan agar orang tua mengawasi dan memberi pengertian kepada anak bahwa saat menggunakan gadget harus dengan posisi duduk, lama waktu kurang dari 2 jam, jarak pandang lebih dari 30 cm. melakukan pemeriksaan kesehatan mata secara rutin serta penyuluhan untuk meningkatkan pengetahuan dalam menjaga kesehatan mata

Kata Kunci : Gadget, Unsafe Action, Ketajaman Penglihatan

**THE EFFECT OF UNSAFE ACTION FOR GADGET TO VISUAL ACUITY
ON STUDENTS OF PRIMARY SCHOOL ISLAM TUNAS HARAPAN
SEMARANG 2016.**

RIKA HANDRIANI

(Lecturer : Eni Mahawati, SKM, M.Kes)

*Bachelor of Public Health - S1, Faculty of Health Science,
DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 411201201558@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Gadget is not a new thing for the community. Advances in the technology may adversely affect health disorders. One of them is an interruption of visual health. Approximately 80% of children who use glasses for the use of technology and information. This can result from the use of gadgets with unsafe action. Therefore, it is necessary to do study on the effect of unsafe action in the uses of gadgets to visual acuity.

The study was analytic survey research with cross sectional approach. The sample in the study was 64 people. Samples were taken proportional sampling technique using questionnaire data collection and measurement of visual acuity. Analyses were performed using logistic regression test.

The biggest influence was based on the value of OR in a sequence that is the position (p value = 0.003 with OR 6.400), the duration (p value = 0.013 with OR 3.091), and visibility when using the gadget (p value = 0.014 with OR 3.091) while, the lighting has had no effect significant decrease in visual activity (p value = 0.280 with OR 0.567)

Based on the above results, the authors recommend that parents supervise and give sense to the children that when using the gadget should be in a sitting position, the length of time of less than 2 hours, visibility is more than 30 cm. eye health checks on regular basis and extension to increase the knowledge in maintaining eye health.

Keyword : Gadget, Unsafe action, Visual acuity.