

## **PERANCANGAN GAME EDUKASI BERBASIS MATA PELAJARAN MATEMATIKA UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR PADA ANAK SEKOLAH DASAR**

**RIKKI MARENDRA**

(Pembimbing : Noor Hasyim, M.Ds., MUHAMMAD TAUFIK, M.Sn.)

*Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian*

*Nuswantoro*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201201514@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Matematika merupakan ilmu penting yang ada dalam dunia pendidikan di seluruh dunia. Matematika sendiri adalah bagian ilmu penting yang digunakan serta diaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari. Di sekolah dasar anak-anak mulai mengenal matematika melalui materi pembelajaran operasional hitung dasar hingga ke level lebih tinggi. Namun sayangnya banyak ditemukan anak yang nilainya turun atau bahkan memiliki nilai yang buruk dalam mata pelajaran matematika di sekolah. Hal ini disebabkan oleh sistem pembelajaran konvensional yang membosankan bagi anak sehingga anak memiliki ketakutan akan matematika (mathematic anxiety). Perancangan permainan atau game ini dimaksudkan sebagai alternatif media belajar matematika dikemas dengan konsep bermain agar mengerjakan soal matematika dengan benar dan merasa senang tanpa tertekan. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dan kuantitatif. Data dikumpulkan dengan wawancara dan observasi kepada objek penelitian mengenai sebab nilai matematika anak yang turun, analisis data bersifat deskriptif menggunakan 5W+1H. Game ini dirancang untuk platform android yang umum digunakan di smartphone dengan model endless run yang mudah dimainkan dengan tujuan menjadi alternatif belajar dan memudahkan memahami isi dari game tersebut

Kata Kunci : edukasi, matematika, perancangan, permainan

**DESIGN OF EDUCATION GAME BASED ON MATHEMATICS  
COURSE TO INCREASE LEARNING INTEREST ON ELEMENTARY  
SCHOOL STUDENT**

**RIKKI MARENDRA**

(Lecturer : Noor Hasyim, M.Ds., MUHAMMAD TAUFIK, M.Sn.)

*Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of  
Computer Science, DINUS University*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201201514@mhs.dinus.ac.id*

**ABSTRACT**

Math is an important knowledge in the world of education. Math itself is the important part of knowledge that used on the daily application, especially in the elementary where kids started to know math through operational arithmetic to the higher level. But, unfortunately found many kids that get low or even bad marks in their school math due to the conventional lessons that made them bored and fearfull to math (math anxiety), even very fearfull just to start the math material lessons, this game is designed to be an alternative way for kids to learn math. Itâ€™s covered by playing concept, so kids will do the task with pleasure with feeling being forced in the correct way. This used a quality and quantity method. The data is gathered by interview and observation asking to the object about the cause of mathematic bad mark/score, the data analysis used 5W+1H in descriptive way. The game is designed run model that will be easy to play. It will become the alternative study for kids and make an easy understanding game.

Keyword : design, education, game, mathematic.