

Perancangan Game Lets Be The Fire Fighter! Sebagai Edukasi Tanggap Kebakaran bagi Anak Usia 7-11 Tahun di Kota Semarang

ASEP GINANJAR PUTRA

(Pembimbing : Khamadi, M. Ds, PURI SULISTIYAWATI, S.Sn, M.Kom)

Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian

Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 114201201519@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Minimnya pengetahuan masyarakat terutama anak-anak mengenai kebakaran membuat mereka rentan menjadi korban dan penyebab kebakaran itu sendiri. Kurangnya pengetahuan yang dimiliki oleh masyarakat mengenai kebakaran disebabkan karena pembelajaran di tingkat sekolah mengenai tanggap kebakaran masih kurang dan sosialisasi dari dinas pemadam kebakaran juga masih belum menjangkau semua kalangan. Oleh karena itu, demi menciptakan ketahanan bencana dimasa mendatang perlu dilakukan edukasi tanggap kebakaran ini sejak dini. Data diperoleh melalui metode wawancara dan observasi secara langsung kepada beberapa sekolah dasar dan Dinas Kebakaran Kota Semarang serta target audiens untuk mengetahui permasalahan tentang kebakaran. Dari data yang diperoleh kemudian dianalisis dengan metode 5W+1H kemudian dijadikan pertimbangan dalam pembuatan konten game. Konten dalam game dikemas dalam bentuk game bergenre casual dan sub genre simulasi agar mudah dimainkan dan dipahami. Edukasi tanggap kebakaran bagi anak usia 7-11 tahun dapat dilakukan melalui media game "Lets Be The Fire Fighter!" dengan cara yang menyenangkan. Dengan menggunakan game berbasis android, anak-anak dapat ikut berpartisipasi dalam meminimalisir frekuensi terjadinya kebakaran dengan memahami dan menerapkan serta mengaplikasikan pembelajaran tanggap kebakaran ini secara bijak melalui poin-poin positif yang disampaikan dalam game di kehidupan sehari-hari.

Kata Kunci : game edukasi, perancangan, tanggap kebakaran

Game Design of Lets Be The Fire Fighter! As Fire Awareness Education for Children Age of 7-11 Years Old at Semarang

ASEP GINANJAR PUTRA

(Lecturer : Khamadi, M. Ds, PURI SULISTYAWATI, S.Sn, M.Kom)

Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of

Computer Science, DINUS University

www.dinus.ac.id

Email : 114201201519@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The lack knowledge by people, first thing is children about fire disaster makes a sensitive thing be a victim and causes its disaster (fire). The society has a minimum knowledge about fire disaster because at study their school never learn about sprightly and fire awareness. Because of that to create a defend fire disaster at early, the education of fire awareness is needed. The dataâ€™s got by interview and observation at some elementary school, fire department, and audience target, the data collect to know about fire disaster problem. Next, data processed and analysis with 5W+1H method, then the result be a consideration to make a game. The game content has a casual content as a genre and simulation as a sub-genre that have a purpose when game playing by target it easy and simple to know. Fire awareness education for children 7-11 years old can be learned with game â€™Letâ€™s Be The Fire Fighterâ€™ with a pleasure manner. With android as a platform for the game, The children can get participation to decrease fire disaster frequency. With knowing, and applying of perceptive fire education wisely by positive points that tell in the game as daily life.

Keyword : design, education game, fire awareness