

CLUSTERING MARKER PETA WISATA JAWA TENGAH BERBASIS ANDROID

NOVIA EKA PUTRI

(Pembimbing : Setia Astuti, S.Si, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201207234@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Pengembangan aplikasi Clustering marker pada Open Street Map pencarian lokasi obyek wisata berdasarkan jenisnya di setiap kabupaten di provinsi Jawa Tengah berbasis android. Selain itu aplikasi yang akan dikembangkan ini juga akan merancang pencarian lokasi obyek wisata berdasarkan jenisnya yang terdekat yang diminati para wisatawan. Aplikasi ini dibuat menggunakan metode waterfall dan pemrograman java android, Dapat menggunakan database SQLite dan Mysql. Dalam perancangan terdapat beberapa tahap yang dilakukan yaitu pengumpulan data di Dinas Keudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Tengah kemudian mengolah serta merancang gambaran aplikasi yang akan dibuat. Dari hasil penelitian tugas akhir ini dapat ditarik kesimpulan bahwa adanya Aplikasi pencarian lokasi obyek wisata berdasarkan jenis wisatanya di setiap kabupaten pada Provinsi Jawa Tengah yaitu mempermudah para wisatawan untuk mencari obyek wisata yang diminati berdasarkan jenisnya. Pada Open Street Map obyek wisata Akan dikelompokkan berdasarkan jenisnya yaitu Wisata Religi, Wisata Sejarah, Wisata Alam serta wisata Kuliner di titik geografisnya di daerahnya masing-masing.

Kata Kunci : OSM, Peta Digital, Clustering, Marker, Wisata, Android

CLUSTERING OF TOURISM MAP MARKER OF CENTRAL JAVA BASED ON ANDROID

NOVIA EKA PUTRI

(Lecturer : Setia Astuti, S.Si, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201207234@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Clustering application development markers at the Open Street Map search locations based on type sights in each district in the province of Central Java-based Android. In addition the application that will be developed will also design location search by type sights are nearby in demand by tourists. This application is built using waterfall method and android java programming, to use SQLite and MySQL database. There are several stages in the design of data collection conducted at the Department of Culture and Tourism of Central Java province later for processing and designing picture of application to be made. From the results of this research can be concluded that their location search application based on the type of tourist attractions in each district in Central Java province that is easier for tourists to find attractions of interest by type. In the Open Street Map sights that will be grouped by type of Religious Tourism, History, Nature and Culinary travel in geographical point in their respective regions.

Keyword : OSM, Digital Map, Clustering, Marker, Travel, Android