

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat penelitian	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 <i>E-commerce</i>	6
2.2.1 Model E-commerce	7
2.2.2 Komponen <i>E-commerce</i>	7
2.3 Pemasaran Online.....	8
2.4 <i>QR CODE</i>	8
2.4.1 Generator <i>QR Code</i>	10
2.4.2 Scanner <i>QR Code</i>	10
2.5 Waterfall	10
2.6 Perangkat Lunak yang digunakan	12
2.6.1 WooCommerce.....	12
2.6.2 PHP.....	12

2.6.3 MySQL.....	13
2.6.4 XAMPP	14
2.6.5 Adobe Dreamweaver	13
2.6.6 CSS.....	14
2.7 <i>Unifield Modeling Language (UML)</i>.....	14
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	15
2.7.2 <i>Sequance Diagram</i>	15
2.7.3 <i>Acvtivity Diagram</i>	15
2.7.4 <i>Class Diagram</i>	15
2.7.5 Simbol UML	16
2.8 Pengujian Sistem Perangkat Lunak.....	19
2.8.1 <i>Black-Box Testing</i>	19
BAB 3 METODE PENELITIAN	20
3.1 Objek Penelitian	20
3.2 Jenis dan sumber data.....	20
3.2.1 Jenis Data	20
3.2.2 Sumber Data.....	20
3.2.3 Metode Pengumpulan Data	21
3.2.4 Metode Pengembangan Sistem	21
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	23
4.1 Objek Penelitian	23
4.1.1 Sejarah Singkat OLDMAN STORE	23
4.1.2 Visi dan Misi OLDMAN STORE	24
4.1.3 StrukturOrganisasi.....	24
4.1.4 Deskripsi Tugas.....	25
4.2 Requirement analysis	26
4.2.1 Analisis Sistem Yang Berlaku.....	26
4.2.2 Identifikasi Masalah	26
4.2.3 Analisis Sistem Baru	26
4.3 System Design.....	27
4.3.1 Rancangan <i>QR Code</i> pada Sistem.....	27
4.4 Rancangan Pemodelan Sistem	28

4.4.1 Model Use Case	28
4.4.2 Use case Diagram.....	28
4.4.3 Definisi Aktor.....	29
4.4.4 Definisi Use Case.....	29
4.4.5 Skenario Use Case.....	30
4.5 <i>Sequence Diagram</i>	35
4.5.1 <i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran	36
4.5.2 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Produk	37
4.5.3 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan	38
4.5.4 <i>Sequence Diagram</i> Isi Komentar	39
4.5.5 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	40
4.5.6 <i>Sequence Diagram</i> Update Produk	41
4.5.7 <i>Sequence Diagram</i> Update Kategori	42
4.5.8 <i>Sequence Diagram</i> Update News.....	43
4.5.9 <i>Sequence Diagram</i> QR Code.....	44
4.5.10 <i>Sequence Diagram</i> Laporan	45
4.6 <i>Activity Diagram</i>	45
4.6.1 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran	46
4.6.2 <i>Activity Diagram</i> Lihat Produk.....	47
4.6.3 <i>Activity Diagram</i> pemesanan.....	48
4.6.4 <i>Activity Diagram</i> Isi komentar.....	49
4.6.5 <i>Activity Diagram</i> Login	50
4.6.6 <i>Activity Diagram</i> Update Produk	51
4.6.7 <i>Activity Diagram</i> Update Kategori	52
4.6.8 <i>Activity Diagram</i> Update News.....	53
4.6.9 <i>Activity Diagram</i> Diagram laporan.....	54
4.7 Class Diagram	55
4.8 Desain Database	55
4.8.1 Normalisasi.....	55
4.8.2 Tabel database	57
4.9 Kamus Data	59
4.10 Desain Input dan output	66

4.10.1 Desain Input.....	66
4.10.2 Desain Output	70
4.11 Implementation.....	72
4.12 verification.....	81
4.12.1 Pengujian sistem	82
BAB 5 PENUTUP	84
5.1 Simpulan.....	84
5.2 Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA	85