

ANALISA ALTERNATE FRAME RENDER (AFR) UNTUK MENGURANGI MICRO-STUTTER DENGAN ALGORITMA FRAME RATE UP CONVERSION (FRUC)

PRAJIWO RIZKIAWAN

(Pembimbing : Etika Kartikadarma, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201106382@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Memberikan kepuasan bermain Game adalah tujuan dari setiap industri PC Game, begitu juga dengan AMD Dual Graphics yang merupakan inovasi produk penggabungan 2 GPU. Tujuan penelitian ini adalah untuk menghitung kualitas Alternate Frame Render (AFR) yang ada dalam konfigurasi tersebut dalam mengurangi Micro-Stutter dengan melakukan benchmark. Perbandingan data ini menggunakan metode Likert Scale Scoring. Lalu dengan menggunakan data hasil benchmark tersebut akan dilakukan input data yang akan diolah dengan Metode Frame Rate Up Conversion (FRUC) menjadi output berupa rating score sebagai bukti kualitas dan efektifitas fitur AFR dalam mengurangi Micro-Stutter yang terjadi pada realtime-gameplay dalam konfigurasi AMD Dual Graphics

Kata Kunci : benchmark, AMD Dual Graphics, AFR (alternate frame render), Likert Scale Score, Frame Rate Up Conversion (FRUC)

ANALYZING ALTERNATE FRAME RENDER (AFR) FOR REDUCING MICRO-STUTTER USING FRAME RATE UP CONVERSION (FRUC) ALGORHYTMS

PRAJIWO RIZKIAWAN

(Lecturer : Etika Kartikadarma, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201106382@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Game satisfaction is the goal of any industrial PC Game, as well as AMD Dual Graphics which is the merger of two GPU product innovation. The purpose of this study was to quantify the quality of Alternate frame rendering (AFR) that exist in such configurations in Micro-stutter reducing the benchmark. Comparison of these data using the Likert Scale Scoring. Then by using data from the benchmark will be input data to be processed by the method Frame Rate Up Conversion (FRUC) into the output of the rating scores as proof of the quality and effectiveness of the features AFR in reducing Micro-stutter that occurs in realtime-gameplay in configuration AMD Dual Graphics

Keyword : benchmark, AMD Dual Graphics, AFR (alternate frame render), Likert Scale Score, Frame Rate Up Conversion (FRUC)