

Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Website E-Pujasera

MUSTHOFA SYARIFUDDIN

(Pembimbing : Heru Pramono Hadi, SE, M.Kom)
Sistem Informasi - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro
www.dinus.ac.id
Email : 112201003915@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Makanan merupakan hal yang di butuhkan semua orang, tetapi akan menjadi masalah apabila orang tersebut memiliki kesibukan dalam pekerjaan maupun dalam keluarga, kemacetan di jalan, belum lagi antrian makanan yang cukup lama, tidak paham daerah tersebut, tidak memiliki kendaraan, ingin mengetahui makanan apa saja yang tersaji di daerah tersebut, serta apabila cuaca tidak mendukung untuk keluar rumah. Sistem ini bertujuan untuk menyelesaikan masalah-masalah tersebut, jadi sistem ini dirancang untuk memudahkan seseorang memesan makanan di lokasi yang bersangkutan dalam arti yang tercover di sistem tersebut , mereka dapat mudah memesan makanan secara online dan di kirim. Dalam membangun sistem tersebut metode pendekatan yang digunakan adalah metode pendekatan terstruktur dengan menggunakan metode pengembangan SDLC (System Development Life Cycle) Sebagai alat bantu analisis dan perancangan yang digunakan Use Case Diagram, Activity Diagram dan Sequence Diagram. Hasil dari pengembangan tersebut diharapkan dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan makanan secara online tanpa harus keluar rumah.

Kata Kunci : website pemesanan makanan, pengiriman makanan, pemesanan online, E-Pujasera

Booking System Based Foods Website E-Pujasera

MUSTHOFA SYARIFUDDIN

(Lecturer : Heru Pramono Hadi, SE, M.Kom)

*Bachelor of Information System - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 112201003915@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Food is in need of all people, but it would be a problem if the person choose a flurry of work and in the family, congestion on the road, not to mention the queues food long enough, do not know the area, do not have a vehicle, want to know what foods presented in the area, and if the weather is not conducive to leave the house. This system aims to solve these problems, so the system is designed to facilitate the person ordering food at the location in question in the sense that is covered in the system, they can easily order food online and then shipped. In building the system approach used is a structured approach using development methods SDLC (System Development Life Cycle) For the analysis and design tool used Use Case Diagram, Activity Diagram and Sequence Diagram. The results of the development is expected to enable customers to conduct online food ordering without having to leave home.

Keyword : website ordering food, food delivery, online ordering, E-Pujasera