

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PREDIKSI JUMLAH PRODUKSI TAS MENGGUNAKAN FUZZY TSUKAMOTO PADA HOME INDUSTRI BODY STAR KUDUS

MUCHAMAD AFIF

(Pembimbing : Hanny Haryanto, S.Kom, M.T)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201206926@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Tas merupakan salah satu kebutuhan aktivitas sehari-hari bagi setiap manusia sehingga pada zaman modern saat ini tas banyak digandrungi oleh semua kalangan. Karena tas bisa untuk tempat menaruh barang, home industri Body Star adalah sebuah usaha rumahan yang bergerak dibidang produksi tas. Tujuan dari penelitian ini adalah memecahkan masalah tersebut dan diharapkan bisa membantu produsen dalam menentukan jumlah produksi berdasarkan data retur, data penjualan dan data sisa agar mempermudah produsen dalam memprediksi jumlah tas perbulan yang akan di produksi. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Fuzzy Tsukamoto, metode ini dipilih karena Fuzzy Tsukamoto memiliki kelebihan dalam penalaran fuzzy yang sangat mudah untuk dipahami dan memiliki kelebihan pada penggunaannya dibandingkan dengan metode fuzzy lainnya. Sehingga dapat diterapkan dalam prediksi jumlah produksi tas perbulan yang ada di home industri Body Star. Hasil dari penelitian ini adalah Terciptanya prediksi jumlah produksi tas ransel dengan rata-rata 534.493, tas slempang dengan rata-rata 510.655 dan tas sekolah dengan rata-rata 452.022 menggunakan Fuzzy Tsukamoto pada home industri Body Star Kudus yang dapat digunakan untuk memprediksi jumlah produksi tas perbulan pada home industry Body Star Kudus.

Kata Kunci : Tas, Prediksi, Fuzzy Tsukamoto.

**DECISION SUPPORT SYSTEM FOR PREDICTION OF TOTAL
PRODUCTION BAG USING FUZZY TSUKAMOTO AT HOME
INDUSTRY BODY STAR KUDUS**

MUCHAMAD AFIF

(Lecturer : Hanny Haryanto, S.Kom, M.T)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201206926@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Bag is one of the necessities of daily activities for every human being so that in the of modern times bag much loved by all people. Because the bag can for a place to put stuff, Body Star home industry is a home-based business engaged in the production of bags. The purpose of this study is to solve the problem and is expected to assist manufacturers in determining the amount of production based on the data returns, sales data and the remaining data in order to facilitate producers in predicting the number of bags per month to be in production. The method used in this research is the method of Fuzzy Tsukamoto, these methods have been selected for Fuzzy Tsukamoto has advantages in fuzzy reasoning Very easy to understand and have advantages in use compared with other fuzzy method. So it can be applied in the prediction of the number of bags per month of production on the home industry Body Star. Results from this study is the creation of the predicted number of bag production backpack with an average of 534 493, the bag slempang with an average of 510 655 and school bags with an average of 452 022 using Fuzzy Tsukamoto at home industry body star kudus which can be used to predict the amount of production of bags per month on home industry body star kudus.

Keyword : Bag, Prediction, Fuzzy Tsukamoto