

PREDIKSI KEMENANGAN BOT DOTA 2 MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES

NANANG BUDI KURNIAWAN

(Pembimbing : DR Pulung Nurtantio Andono, S.T, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201207189@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Dota 2 adalah salah satu game multiplayer yang banyak dimainkan saat ini. Dalam memainkan game dota 2, pemain dibagi menjadi dua kelompok yang saling bertempur, terdiri dari Radiant dan Dire. Masing-masing kelompok terdiri dari lima pemain. Didalam game dota 2 terdapat jenis permainan custom scenario dimana hero musuh dijalankan oleh artificial intelligences (AI). Ketika memainkan versi scenario, pemain bisa dibantu oleh hero dota sekutu yang dijalankan oleh AI game. Masing-masing team memiliki markas utama yang harus dilindungi, markas ini disebut Ancient. Ketika ancient salah satu team hancur, maka pertandingan selesai. Naive bayes adalah algoritma data mining klasifikasi yang digunakan untuk prediksi kemenangan bot dalam pertandingan dota 2. Dengan pembobotan statistik pada masing-masing bot akan dilakukan prediksi kemenangan bot pada game dota 2 sehingga akan diketahui team radiant atau dire yang akan memenangkan pertandingan dalam game dota 2. Akurasi yang dihasilkan naive bayes untuk memprediksi kemenangan team dota 2 adalah sebesar 54.17%.

Kata Kunci : dota 2, artificial intelligences (AI), team, naive bayes, prediksi.

DOTA 2 BOT VICTORY PREDICTION USING NAIVE BAYES

NANANG BUDI KURNIAWAN

(Lecturer : DR Pulung Nurtantio Andono, S.T, M.Kom)
*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*
www.dinus.ac.id
Email : 111201207189@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Dota 2 is a multiplayer game that is widely played today. In playing dota 2 game, player are divided into two groups fought each other consists of radiant and dire. Each group consisting of five players. Dota 2 in the game there type of games where the enemy hero custom scenario run by artificial intelligence (AI). When playing a version of the scenario, the player can be assisted by allied heroes dota run by AI game. Each team has a main headquarters were to be protected, the headquarters is a called ancient. When the ancient one team is a destroyed, then the game is over. Naive bayes is a classification of data mining algorithms are used to predict the victory of the bot in the game dota 2 with statistical weighting on each bot will be made predictions on a bot wins the game dota 2 so they will know radiant or dire team will win the game in the game dota 2. The resulting accuracy for predicting victory naive bayes team dota 2 amounted to 54.17%. ted to 54.17%.

Keyword : dota 2, artificial intelligence (AI), team, naive bayes, prediction.