

DAFTAR ISI

Halaman Judul	ii
Persetujuan Laporan Tugas Akhir	iii
Pengesahan Dewan Pengaji	iv
Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	v
Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah Untuk Kepentingan Akademis ..	vi
Ucapan Terimakasih	vii
Abstrak	ix
Abstract	x
Daftar Isi	xi
Daftar Gambar.....	xv
Daftar Tabel	xix
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
Bab 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Company Profile	9
2.3 Peta dan Pemetaan.....	11
2.4 Sistem Informasi Geografis (SIG).....	12
2.5 Penanganan Basis Data SIG	15

2.6	Data Spasial.....	15
2.7	Google Map dan Google Maps API.....	16
2.8	Sistem Koordinat Geografis	17
2.9	WebGis dan Web	17
2.9.1	PHP (Hypertext Preprocessor).....	18
2.9.2	MySQL	18
2.9.3	Javascript.....	18
2.9.4	HTML	18
2.9.5	XAMPP	19
2.10	Rekayasa Perangkat Lunak.....	19
2.11	Metode Pengembangan Sistem.....	19
2.11.1	Tahapan Metode Waterfall	20
2.11.2	Kelebihan dan Kekurangan Waterfall.....	21
2.12	Desain Sistem	22
2.12.1	Unified Modelling Language.....	22
	BAB 3 METODE PENELITIAN	23
3.1	Obyek Penelitian	23
3.1.1	Sejarah Universitas Dian Nuswantoro (Udinus).....	23
3.1.2	Visi dan Misi.....	25
3.2	Penelitian Eksperimental.....	25
3.3	Definisi Operasional.....	26
3.3.1	Variabel Penelitian.....	26
3.4	Metode Pengumpulan Data	27
3.5	Jenis dan Sumber Data	27
3.5.1	Data Mahasiswa	28

3.6	Titik Koordinat Wilayah	31
3.7	Metode Pengembangan Sistem	31
3.7.1	Analisis Kebutuhan	31
3.7.2	Desain Sistem.....	31
3.7.3	Penulisan Kode Program.....	32
3.7.4	Pengujian Program.....	32
3.7.5	Penerapan Program dan Pemeliharaan.....	32
	BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	33
4.1	Analisa Sistem.....	33
4.1.1	Identifikasi Masalah dan Sumber Masalah	33
4.1.2	Identifikasi Kebutuhan Informasi	34
4.1.3	Identifikasi Sumber Data dan Tujuan Informasi.....	35
4.1.4	Identifikasi Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	35
4.2	Spesifikasi Kebutuhan.....	35
4.3	Desain Sistem	36
4.3.1	Identifikasi Aktor	37
4.3.2	Use Case Diagram.....	38
4.3.3	Identifikasi Use Case	39
4.3.4	Activity Diagram	50
4.3.5	Class Diagram	58
4.3.6	Sequence Diagram	59
4.3.7	Desain Input/Output.....	67
4.4	Penulisan Kode Program	81
4.4.1	Implementasi Desain.....	89
4.5	Pengujian Program	108

4.5.1	Pengujian Form Login	108
4.5.2	Pengujian Form Provinsi.....	110
4.5.3	Pengujian Form User	112
4.5.4	Pengujian Form PTN	113
4.5.5	Pengujian Form Kab/Kota	116
4.5.6	Pengujian Form Data Tahunan	118
4.5.7	Pengujian Form Data Sekolah.....	120
4.5.8	Pengujian Lihat Data PTN	122
4.5.9	Pengujian Lihat Data Mahasiswa.....	123
	BAB 5 PENUTUP	125
5.1	Simpulan.....	125
5.2	Saran.....	126
	DAFTAR PUSTAKA	127