

**Implementasi Metode Simple Additive Weighting (SAW) Untuk  
Menentukan Bakat Pada Posisi Pemain Sepak Bola (Studi Kasus  
SMKN 1 Semarang)**

**MAULANA SAIFUL AMIN**

(Pembimbing : DR Pulung Nurtantio Andono, S.T, M.Kom)

*Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 111201106237@mhs.dinus.ac.id*

**ABSTRAK**

Kemajuan teknologi diberbagai bidang kehidupan juga turut andil besar dalam mendunianya sepak bola, bukan hanya di negara-negara maju saja, tetapi sudah sampai ke penjuru dunia. Dengan dilakukannya penelitian ini diharapkan dapat menjadi alternatif bagi pecinta sepak bola khususnya bagi pelatih sepak bola yang mencari bakat-bakat muda untuk menjadi pemain sepak bola profesional. Hasil dari penelitian menggunakan metode Simple Additive Weighting (SAW) ini yaitu dari masing-masing kategori tersebut, posisi Striker didapatkan pada siswa yang bernama Erwin Pujiono dengan nilai 100, untuk posisi Pemain Tengah diperoleh nilai tertinggi pada siswa bernama Ahmad Arif Johan dengan nilai 0.85, posisi pada Bek diperoleh pada siswa Adhitya Prayoga Putra dengan perolehan nilai 0.90 dan yang terakhir pada posisi Kiper didapatkan pada siswa dengan nama Habib Al Hasan dengan perolehan nilai 0.99. Dengan demikian metode Simple Additive Weighting (SAW) dapat membantu dalam proses penyeleksian bakat sepak bola untuk membantu pelatih dalam menyeleksi pemain sepak bola. Dari hasil penelitian didapatkan sistem berjalan sesuai dengan prosedur, namun untuk pengembangan selanjutnya tentunya masih banyak hal yang harus dilengkapi dalam sistem tersebut, diantaranya ditambahkan lebih banyak lagi posisi sepak bola yang dibutuhkan selain dari keempat posisi yang telah ditentukan dalam penelitian ini.

Kata Kunci : Sepak Bola, Sistem Pendukung Keputusan, Simple Additive Weighting, Penentuan Bakat Pemain Sepak Bola

**Implementation of Simple Additive Weighting (SAW) Method to  
Determine Talent on Football Player Position (Case Study at SMKN 1  
Semarang)**

**MAULANA SAIFUL AMIN**

(Lecturer : DR Pulung Nurtantio Andono, S.T, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer  
Science, DINUS University*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 111201106237@mhs.dinus.ac.id*

**ABSTRACT**

Increasing technology in many areas of life also has a great effect on the football, not just in developed countries. but the whole world. By doing the research is expected to be an alternative for football lovers, especially for football coaches who are looking for young talents to become a professional footballer. Results of this research using Simple Additive weighting method is that from each category, Striker position found student who has the name Erwin Pujiono with 100 points, for midfielder position found student who has the name Ahmad Arif Johan with 0.85 points, for defender position found who has the name Adhitya Prayoga Putra with 0,90 point, and the last one is at Keeper position found who has the name Habib Al Hasan with 0.99 point. Thus the Simple Additive weighting method can assist the coach in the process selection football talent to get a football player. the results of the research are the system can doing in accordance with the procedure, but for the further development there are still many things to be equipped with the system, can be added more positions are needed besides football from the fourth position has been determined in this study.

**Keyword** : Football, Decision Support System, Simple Additive Weighting, Determine Talent of Football Player