

DATA MINING MENGGUNAKAN ALGORITMA APRIORI UNTUK PENYUSUNAN LAYOUT MAKANAN DI RUMAH MAKAN LAYAH WATOE

MUHAMMAD IMADUDDIN HASBI

(Pembimbing : Hanny Haryanto, S.Kom, M.T)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111200904794@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

industri restoran merupakan industri yang akan selalu berkembang. Hal ini disebabkan karena mobilitas masyarakat yang semakin tinggi sehingga banyak kegiatan atau aktivitas yang dilakukan diluar rumah yang pada akhirnya memperbesar kemungkinan untuk makan di luar. Restoran prasmanan adalah sebuah rumah makan yang dimana konsumennya dapat mengambil sendiri makanan yang disajikan di meja sesuai kebutuhan dan keinginan konsumen tanpa harus menunggu makanan disajikan. Namun di sisi lain rumah makan jenis prasmanan masih memiliki kekurangan dalam penyusunan layout makanan yang disajikannya, karena layout makanan prasmanan masih dilakukan secara acak dan belum ada aturan dalam penyusunan layout makanan. Dimana hal ini akan mempengaruhi kenyamanan konsumen pada saat mengambil makanan, sehingga akan berdampak pada kepuasan konsumen terhadap rumah makan prasmanan itu sendiri. Oleh karena itu, untuk mengatasi masalah tersebut, maka perlu adanya cara atau metode untuk menyelesaikan masalah di atas, dan data mining dapat menjadi solusi. Data mining digunakan sebagai proses untuk mendapatkan informasi yang berguna dari gudang basis data yang besar. Data mining juga merupakan proses iteratif dan interaktif untuk menemukan pola atau model baru yang sah (sempurna), bermanfaat dan dapat dimengerti dalam suatu database yang sangat besar(massive databases). Berdasarkan hal tersebut maka perlu dilakukannya suatu implementasi data mining menggunakan aturan association rule dengan algoritma apriori untuk penyusunan layout makanan di rumah makan prasmanan. Agar dapat memudahkan pihak rumah makan dalam menentukan pola penyusunan layout makanan yang sesuai dengan pola kebiasaan konsumen dalam mengambil makanan.

Kata Kunci : makanan,restoran prasmanan,layout makanan,data mining,algoritma apriori.

DATA MINING USING APRIORI ALGORITHM FOR FOOD LAYOUT ARRANGEMENT AT LAYAH WATOE RESTAURANT

MUHAMMAD IMADUDDIN HASBI

(Lecturer : Hanny Haryanto, S.Kom, M.T)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111200904794@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

the restaurant industry is an industry that is always evolving. This is because the higher mobility of the community that so many activities or activities undertaken outside the home that ultimately enlarge possibilities for eating out. The buffet restaurant is a restaurant where customers can help themselves to the food that is served at the table according to needs and wants of consumers without having to wait for the food is served. But on the other hand a buffet type eating houses still have deficiencies in the preparation of layouts of food presented, because the food buffet layout is still done at random and yet there are rules in the preparation of the food layout. Where will this affect the convenience of the consumer at the time of taking the food, so it will have an impact on the satisfaction of consumers against eating the buffet itself. Therefore, to resolve the issue, then the need for ways or methods to solve the above issue, and data mining can be a solution. Data mining is used as a process to get useful information from large data base warehouse. Data mining is also an iterative and interactive process to find a new model or pattern valid (perfect), usable and understandable in a very large database (massive databases). Based on the things he had to do an implementation of data mining association rules using the rule with the apriori algorithm for the arrangement of the layout of the food in the House to eat buffet. In order to make it easier for house party packed in determining patterns of drafting the layout pattern to suit food habits of consumers in taking food.

Keyword : food, restaurant buffet, the food layout, data mining, algorithm apriori.