

PENERAPAN METODE FUZZY TSUKAMOTO SEBAGAI REKOMENDASI DALAM MENENTUKAN SPESIFIKASI KOMPUTER GAME

RONALD ALVIANDO MULYADI

(Pembimbing : Noor Ageng Setiyanto, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201307374@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Game Computer adalah salah satu game yang mendunia dan saat ini disenangi oleh banyak orang dari berbagai kalangan. Dengan adanya game computer tentu harus diimbangi dengan fasilitas yang menunjang agar dapat bermain game computer. Seiring dengan berkembangnya jaman para pecinta game komputer harus diimbangi dengan fasilitas komputer game yang bagus dan memiliki spesifikasi yang mampu menjalankan game komputer tersebut dengan baik. Komputer game yang muncul saat ini terdiri dari berbagai perangkat komputer yang terdiri dari berbagai susunan perangkat keras yang memiliki spesifikasi berbeda sesuai penggunaannya, spesifikasi inilah yang menentukan seberapa mampukah komputer mampu menjalankan game sesuai dengan kebutuhan spesifikasi game yang akan dimainkan di komputer, oleh karena itu penting sekali dalam menentukan spesifikasi komputer. Dengan adanya spesifikasi komputer game yang begitu banyak sekali, sering orang sangat sulit menentukan spesifikasi komputer game. Oleh karena itu maksud dari adanya penelitian ini, penulis ingin membuat sebuah aplikasi yang berbasis PHP guna membantu orang/gamers dapat memilih spesifikasi komputer game yang dibutuhkan. Didalam penelitian ini menggunakan sebuah metode yaitu metode logika fuzzy tsukamoto. Dengan adanya penerapan metode fuzzy tsukamoto sebagai rekomendasi dalam menentukan spesifikasi komputer game diharapkan dapat membantu memberi pemahaman terhadap orang/ gamer yang memiliki keinginan untuk membeli komputer game sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan

Kata Kunci : Sistem Rekomendasi, Komputer Game, Fuzzy Tsukamoto

IMPLEMENTATION OF TSUKAMOTO FUZZY LOGIC METHOD AS A RECOMMENDATION IN DETERMINING COMPUTER GAME SPECIFICATION

RONALD ALVIANDO MULYADI

(Lecturer : Noor Ageng Setiyanto, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201307374@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Computer games are universally recognized and liked by various circles in our society. With their existence, people should equip themselves with supporting facilities that they can play computer games. As time goes by, gamers should equip their computers with good specifications, which help them run the game better. The existing computer games are composed of computer devices, which are also composed of various hardware set-ups with different specifications depending on how they are deployed. These specifications determine a computer's capability of running a game. Therefore, deciding computer specifications is vital. With the existence of various standard specifications for running computer games, people sometimes face difficulties in deciding the specifications they should use. Thus, this research aims to establish a PHP-based-application to help people choose the computer specifications they need. This research used a method known as Tsukamoto fuzzy logic. With the application of Tsukamoto fuzzy logic as a recommendation in deciding the specifications desired, it was hoped that this application established could help people, especially gamers, choose appropriate computer specifications for gaming.

Keyword : Recommendation system, Computer game, Fuzzy Tsukamoto