

PEMBUATAN AUGMENTED REALITY TATA SURYA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE ADDIE

DODY SETYO RAHARJO

(Pembimbing : Yani Parti Astuti, S.Si, M.Kom, Dr. MULJONO, S.Si, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201307513@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Dalam perkembangan teknologi multimedia yang pesat saat ini, tidak menutup kemungkinan keberadaan pembelajaran system tata surya yang memudar untuk itu, perlu dilakukakan pengimplementasian pada teknologi multimedia. Kebutuhan media simulasi permainan untuk system tata surya meningkat seiring dengan media simulasi melalui software computer yang menghadirkan system tata surya untuk dimainkan melalui computer dan mobile android. Tata surya adalah kumpulan benda benda langit yang terdiri atas sebuah bintang yang disebut matahari dan semua objek yang terikat oleh gaya gravitasi. Sekarang System tata surya hanya bisa di baca dan melihat gambar 2D tata surya saja. Dikarenakan siswa merasa bosan dengan gambar 2D. Dengan adanya software unity siswa merasa terbantu dikarenakan gambar 2D akan menyerupai keaslian nya atau berupa gambar 3D. Dalam hal ini peneliti menggunakan metode ADDIE yaitu Analisis, Design, Develpoment, Implementasi dan Evaluasi metode inilah yang akan digunakan untuk teknologi pengembangan tata surya Hasil analisis dari pembuatan aplikasi ini adalah gambar objek yang berupa gambar 3D yang menyerupai bentuk keasliannya. System tata surya 3 dimensi ini digunakan untuk semua kalangan siswa siswi dan aplikasi ini dapat memudahkan anak untuk menggunakan aplikasi tata surya.

Kata Kunci : system tata surya, siswa, handphone, android, software

AUGMENTED REALITY DEVELOPMENT OF SOLAR SYSTEM BASED ON ANDROID USING ADDIE METHOD

DODY SETYO RAHARJO

(Lecturer : Yani Parti Astuti, S.Si, M.Kom, Dr. MULJONO, S.Si, M.Kom)

Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer

Science, DINUS University

www.dinus.ac.id

Email : 111201307513@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

In the development of multimedia technology that rapidly today, does not close the possibility of the existence of the solar system learning that fade to that, need event was the implementation in multimedia technology. Game simulation media needs for the solar system increase along with the simulation media through computer software that presents the solar system to play through the computer and mobile android. The solar system is a collection of objects of the celestial bodies that consists of a star called the sun and all the objects that are bound by the force of gravity. Now the Solar System can only be read and view pictures 2D the solar system only. Because students feel bored with the 2D image With the existence of software at unity students feel helped due to the image of the 2D will resemble the authenticity of him or a picture 3D In this case the researcher using ADDIE method namely analysis, Design, Development, implementation and evaluation of this method that will be used for the technology development of the solar system.

The results of the analysis of the making of this application is the image of the object in the form of 3D image that resembles the form of genuine. The Solar System 3 dimensions are used to all the students and this application can make it easier for children to use the application of the solar system.

Keyword : Solar system, students, handphone, android, software