

**PERANCANGAN BOARD GAME ``PENGENALAN BUDAYA
NUSANTARA`` TENTANG PENTINGNYA MENGENAL BUDAYA
INDONESIA SEJAK USIA DINI**

RUDY ANANG PRASETYO

(Pembimbing : Abi Senoprabowo, M.Ds, Dimas Irawan Ihya' Ulumuddin, S.Sn, M.Kom)

Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian

Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 114201301710@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Indonesia merupakan negara yang memiliki kekayaan yang luar biasa. mulai dari jumlah penduduk, sumber daya alam, hingga kebudayaan dan adat istiadat. setiap daerah memiliki ciri khas budaya masing-masing mulai dari pakaian adat, tari-tarian, kuliner, dll. akan tetapi seiring perkembangan zaman, banyak kebudayaan-kebudayaan yang berangsur-angsur tergerus oleh perkembangan zaman. oleh sebab itu, pentingnya menanamkan kepada diri kita untuk cinta tanah air dan mencintai dengan sepenuh hati warisan budaya Nusantara yang perlu kita tanamkan sejak dini agar menjadi karakter anak bangsa yang nasionalisme. untuk itu, anak-anak perlu dibekali wawasan tentang kekayaan kebudayaan Indonesia sejak usia dini. Observasi dan studi internet merupakan metode pengumpulan data kualitatif yang digunakan untuk memperoleh informasi dalam perancangan board game ini. Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis framing. Perancangan ini bertujuan untuk mengenalkan budaya Indonesia sejak dini dan menanamkan sikap kepedulian cinta tanah air. Hasil akhir dari perancangan ini berupa board game edukatif sebagai media pengenalan budaya Nusantara.

Kata Kunci : Adat istiadat, Anak, Budaya, Board game, Indonesia

**BOARD GAME DESIGN OF ``PENGENALAN BUDAYA NUSANTARA``
ABOUT THE IMPORTANCE OF KNOWING INDONESIAN CULTURES
SINCE YOUNG AGE**

RUDY ANANG PRASETYO

(Lecturer : Abi Senoprabowo, M.Ds, Dimas Irawan Ihya' Ulumuddin, S.Sn, M.Kom)

*Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of
Computer Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 114201301710@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Indonesia is a country with amazing wealth in its amount of citizens, natural sources, cultures, and local wisdom. Every part of Indonesia has its own local wisdom such as traditional clothes, traditional dances, foods, etc. As the year passed by, some of the traditional cultures are eroded little by little by current development. That is why it is important to instil the love of homeland to the next generations since they are young so that they will have nationalist character. Thus, the next generations need to be educated about the cultural wealth of the nation since they are young. Observation and internet studies are the methods used to get information in the building of this board game. Analysis method used in this research is framing method. This project has a purpose on introducing Indonesian cultures since an early age and instil the demeanour of loving the homeland. The final product of this process is an educative board game as a tool of national cultures introduction.

Keyword : Board game, Children, Culture, Local wisdom, Nusantara