

PERANCANGAN GAME INTERAKTIF UNTUK MEMBANGUN KARAKTER KEPEDULIAN TERHADAP ALAM SEJAK USIA DINI

FIKRI ADILUHUR NOOR HIDAYAT

(Pembimbing : Toto Haryadi, M.Ds, ALI MUQODDAS, S.Sn, M.Kom)

Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian

Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 114201301689@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Kelestarian lingkungan merupakan tanggung jawab dari semua manusia yang hidup di muka bumi ini khususnya di Indonesia. Namun masih banyak warga negara Indonesia yang belum sadar akan kelestarian lingkungan, mereka tidak menyadari bahwa mereka tidak akan bisa hidup tanpa bantuan alam yang diberikan oleh Tuhan. Manusia bisa memiliki sifat egois yang berarti mereka lebih mementingkan dirinya sendiri dari pada kepentingan orang lain. Banyak penyebab kerusakan lingkungan yang disebabkan oleh manusia yang mencari keuntungan dengan memanfaatkan alam tanpa peduli dengan akibatnya. Yang bisa kita lakukan adalah merubah pola pikir masyarakat agar lebih peduli terhadap lingkungan sehingga bencana alam yang disebabkan oleh manusia bisa berkurang. Cara yang digunakan adalah dengan menanamkan pola pikir kepedulian terhadap lingkungan untuk anak karena pada usia ini manusia masih dalam masa pembentukan perilaku. Dengan mengumpulkan data permasalahan menggunakan metode kualitatif, setelah itu menganalisisnya menggunakan metode 5W1H penulis mendapatkan sebuah kesimpulan kondisi yang terjadi saat ini untuk merancang sebuah solusi permasalahan. Game edukasi di smartphone menjadi solusi dalam membantu target audiens untuk membangun karakter kepedulian terhadap lingkungan. Perancangan game dibuat dengan pendekatan yang menyenangkan namun tetap edukatif agar bisa menjadi media yang efektif dalam mendidik anak-anak melalui sebuah game.

Kata Kunci : Alam, Anak, Edukasi, Kelestarian, Lingkungan

INTERACTIVE GAME DESIGN TO DEVELOP NATURE CARE CHARACTER SINCE EARLY AGE

FIKRI ADILUHUR NOOR HIDAYAT

(Lecturer : Toto Haryadi, M.Ds, ALI MUQODDAS, S.Sn, M.Kom)

Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of

Computer Science, DINUS University

www.dinus.ac.id

Email : 114201301689@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Environmental sustainability is the responsibility of all humans living on this earth especially in Indonesia. But there are still many Indonesian citizens who are not yet conscious of the nature environment, they do not realize that they will not be able to live without the help of nature given by God. Humans can have a selfish which means they are more self-interested than the interests of others. Many causes of environmental nature's damage caused by human beings who seek to benefit by utilizing nature regardless of the consequences. All we can do is change the mindset of the people to be more concerned about the environment so that natural disasters caused by humans can be reduced. The way that is used is to instill mindset care to the environment from an early age because at this age humans are still in the formation of behavior. By collecting problem data using qualitative methods, after analyzing it using the 5W1H method will get a conclusion of the current condition to design a solution problem. Educational games on smartphones are a solution to help your target audience build awareness of the environment. Game design is made with a fun approach but still educative in order to become an effective medium in educating children through a game.

Keyword : Children, Education, Environment, Nature, Sustainability