

**PERANCANGAN ANIMASI 2D TENTANG PEMANFAATAN GADGET  
SEBAGAI SARANA INFORMASI MENGENAI PASANGAN CALON  
KEPALA DAERAH DALAM UPAYA MENGURANGI ANGKA `GOLPUT`  
PADA PILKADA 2017**

**RIFANZI CHANDRA**

(Pembimbing : AGUS SETIAWAN, M. Sn, ALI MUQODDAS, S.Sn, M.Kom)

*Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian*

*Nuswantoro*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201301616@mhs.dinus.ac.id*

**ABSTRAK**

Pemilihan umum adalah salah satu bentuk indikasi stabil atau dinamisnya sebuah negara, dimana sekitar 2 % dari seluruh pemilih adalah pemilih pemula, dengan demikian jumlah pemilih pemula sangatlah besar. Jika pemilih pemula dari awal telah mengambil sikap politik untuk golput, maka bukan hal yang tidak mungkin jika pada pemilihan mendatang akan melakukan sikap politik yang serupa. golput merupakan sikap politik yang tidak memberikan hak suaranya pada proses pemilihan. Dan jika hal itu terjadi dikhawatirkan akan mengganggu jalannya proses demokrasi di Indonesia. perkembangan teknologi dan informasi mengalami kemajuan yang sangat pesat, ditandai dengan kemajuan pada bidang informasi dan teknologi, Salah satunya adalah gadget, gadget merupakan barang canggih yang dapat menyajikan berbagai media berita, jejaring sosial, hobi, bahkan hiburan. Namun belum banyak para pemilih yang memanfaatkan gadget dalam mencari informasi seputar pemilihan umum. Pemerintah lewat KPU telah berupaya mengurangi angka golput namun kurang maksimal, ragam media yang dipilih dirasa kurang optimal. Maka dari itu dipilihlah media animasi dalam perancangan ini, karena Animasi merupakan satu bentuk presentasi bergambar yang paling menarik, yang berupa simulasi gambar bergerak yang menggambarkan perpindahan atau pergerakan suatu objek.

Kata Kunci : Animasi, Gadget, Golput, Pemilihan umum

**DESIGN OF 2D ANIMATION ABOUT THE USE OF GADGET AS A  
MEANING OF INFORMATION ABOUT DISTRICT HEAD CANDIDATE  
IN EFFORT TO REDUCE `GOLPUT` NUMBERS AT PILKADA 2017**

**RIFANZI CHANDRA**

(Lecturer : AGUS SETIAWAN, M. Sn, ALI MUQODDAS, S.Sn, M.Kom)

*Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of  
Computer Science, DINUS University*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201301616@mhs.dinus.ac.id*

**ABSTRACT**

General election is one form of stable or dynamic indication of a country, where about 2% of all voters are beginner voters, thus the number of beginner voters is very large. If early voters from the beginning have taken a political stand for the golput, then it is not impossible if in the next election will perform a similar political stance. Golput is a political stance that does not give its voting rights in the election process. And if that happens it is feared will disrupt the process of democracy in Indonesia. The development of technology and information progressed very rapidly, marked by advances in the field of information and technology, One of them is a gadget, gadgets are sophisticated goods that can present various news media, social networking, hobbies. But not many voters are using gadgets to find information about elections. The government through KPU has tried to reduce the number of golput but less than the maximum, the variety of selected media is considered less than optimal. Therefore animation is chosen in this design, because Animation is a form of pictorial presentation of the most interesting, which is a simulation of moving images that describe the movement or movement of an object.

Keyword : Animation, Election, Gadget, Golput