

RANCANGAN APLIKASI GAME GAMBELAN BERBASIS MOBILE

OKSA TRIWAHYU PRASETYA

(Pembimbing : Arry Maulana Syarif, S.S, M.Kom)

Teknik Informatika - D3, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 122201402413@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Sistem aplikasi mobile merupakan aplikasi yang dapat digunakan walaupun pengguna berpindah dengan mudah dari satu tempat ketempat yang lain tanpa terjadi pemutusan atau terputusnya komunikasi.

Karawitan merupakan seni suara yang dalam substansi dasarnya mempergunakan suara manusia. Tentu saja dalam penampilannya akan berbeda dengan bicara biasa yang juga mempergunakan suara manusia. Sekar merupakan pengolahan yang khusus untuk menimbulkan rasa seni yang sangat erat berhubungan langsung dengan indra pendengaran. Dia sangat erat bersentuhan dengan nada, bunyi atau alat-alat pendukung lainnya yang selalu akrab berdampingan.

Game Gamelan merupakan aplikasi yang digunakan untuk sebuah permainan di hp generasi muda saat ini, agar lebih mencintai dan mengenal kebudayaan karawitan.

Kata Kunci : Sistem Aplikasi Mobile, Game Gamelan,

DESIGN APPLICATIONS GAMELAN GAME BASED ON MOBILE

OKSA TRIWAHYU PRASETYA

(Lecturer : Arry Maulana Syarif, S.S, M.Kom)

*Diploma of Informatics Engineering - D3, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 122201402413@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Mobile app systems are applications that can be used even if the user moves easily from one place to another without breaking the communication.

Karawitan is a sound art that in its basic substance uses human voice. Of course, in his appearance will be different from ordinary talk that also uses human voice. Sekar is a special processing to create a sense of art that is closely related to the sense of hearing. He is very close to the tone, sound or other supporting tools that are always familiar side by side.

Game Gamelan is an application used for a game in today's young generation smartphone, to be more loving and familiar with musical culture.

Keyword : Mobile Application System, Gamelan Game,

Generated by SiAdin Systems © PSI UDINUS 2017