

Cyclomatic complexity  $V(G) = E - N + 2$

Dimana :  $E$  = jumlah *edge* (anak panah) pada grafik

$N$  = jumlah *node* (titik) pada grafik alir

Sehingga :  $V(G) = E - N + 2$

$$V(G) = 6 - 6 + 2 = 2$$

Hasil yang didapatkan berdasarkan urutan *flowgraph* login sebanyak 2 path.

Berikut ini path yang didapat dari urutan path *flowgraph* login :

Path 1 = 1 - 2 - 3 - 4 - 6

Path 2 = 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6

Pengujian White Box pada menu Input Form Sensus First-Fragment

```
@Override
public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int
position, long id) {
    Spinner spinner = (Spinner) parent;
    int viewId = spinner.getId();
    Log.d("view ID", ""+viewId);

    switch (viewId) {
    case R.id.spinner_provinsi :

        sensus.setNamaProvinsi(listProvinsi[position]);
        sensus.setIdProvinsi(listProvinsiValue[position]);
    break;

    case R.id.spinner_kota :

        sensus.setNamaKota(listKota[position]);
        sensus.setIdKota(listKotaValue[position]);
    break;

    case R.id.spinner_kecamatan :

        sensus.setNamaKecamatan(listKecamatan[position]);
        sensus.setIdKecamatan(listKecamatanValue[position]);

        //Toast.makeText(getActivity(), "SPinner Kecamatan",
        Toast.LENGTH_SHORT).show();
        String selectedKecamatan = listKecamatanValue[position];
        updateSpinnerKelurahan(selectedKecamatan);
    break;

    case R.id.spinner_kelurahan :
        sensus.setIdKelurahan(listKelurahanValue[position]);
        sensus.setNamaKelurahan(listKelurahan[position]);

    }
}
```

```
private boolean isValid() {
    boolean valid = true;
    String blokSensus = editTextBlokSensus.getText().toString();

    if (TextUtils.isEmpty(blokSensus)) {
        valid = false;

        editTextBlokSensus.setError(getActivity().getString(R.string.error_
        _required));
    }

    if (valid) {
        sensus.setBlokSensus(blokSensus);
    } else {
        Toast.makeText(getActivity(),
        getActivity().getString(R.string.error_required_toast),
        Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }

    return valid;
}
```

**Tabel 4.12** Sourcode Menu Input Form Sensus First-Fragment