

Perancangan Aplikasi Go-Guide sebagai Media Promosi Tempat Wisata di Kota Semarang.

DEWI PARTIMAH

(Pembimbing : Danang Wahyu Utomo, M.Kom, Wijanarto, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201307913@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Informasi wisata di Kota Semarang umumnya mudah diperoleh namun aksinya terbatas, sehingga penyebaran informasi kurang meluas dan kurangnya respon serta pengetahuan guide tentang wisata di Semarang menjadi faktor utama yang menghambat promosi wisata di Kota Semarang. Adanya permasalahan tersebut, penulis memberi solusi untuk promosi wisata di Kota Semarang yaitu dibuatnya sistem yang dapat memandu para wisatawan saat berkunjung ke Kota Semarang. Sistem ini akan memberikan penjelasan mulai dari tempat wisata, kuliner, dan event di Kota Semarang. Sistem ini diharapkan akan menjadi promosi tempat wisata yang jarang atau tidak diketahui oleh wisatawan umumnya wisatawan asing. Secara teknis sistem ini dapat diakses secara offline, sehingga wisatawan dapat mudah mengakses semua informasi meskipun berada di daerah yang sulit akses jaringan internet. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode pengembangan sistem prototype. Sementara tools yang digunakan untuk pembuatan aplikasi yaitu SDK : Android SDK 17, IDE : Android Studio. Hasil dari pembuatan rancangan sistem guide sebagai media promosi Wisata di Kota Semarang ini nantinya diharapkan dapat meningkatkan promosi pariwisata kota Semarang, serta meningkatkan tingkat kunjungan wisatawan ke Kota Semarang.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Guide, Android

Engineering of Go-Guide Application as a Promotion Media of Tourism in Semarang

DEWI PARTIMAH

(Lecturer : Danang Wahyu Utomo, M.Kom, Wijanarto, M.Kom)
*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*
www.dinus.ac.id
Email : 111201307913@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Tourist information in Semarang City is generally easy to obtain but its accent is limited, so the spread of information is less widespread and the lack of response and knowledge of guides about tourism in Semarang become the main factors that hamper tourism promotion in Semarang City. The existence of these problems, the authors provide solutions for the promotion of tourism in the city of Semarang is making a system that can guide the tourists during a visit to the city of Semarang. This system will provide explanations ranging from tourist attractions, culinary, and events in the city of Semarang. The system is expected to be the promotion of tourist attractions that are rare or unknown to tourists are generally foreign tourists. Technically this system can be accessed offline, so that tourists can easily access all the information even though it is in a difficult area of ??internet network access.

The method used in making this application is a prototype system development method. While the tools used for prmbuatan applications that SDK: Android SDK 17, IDE: Android Studio.The result of the design of the guide system as a media promotion Tour in the city of Semarang is expected to increase tourism promotion of Semarang city, as well as increasing the level of tourist visits to the city of Semarang

Keyword : Information System, Guide, Android