

Rancang Bangun E-Market Place Penjualan Bahan Baku Menggunakan Metode Prototype

BAYU TRI NUGROHO

(Pembimbing : Heru Lestiawan, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201307662@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Saat ini, para pelaku bisnis seperti supplier dan client pada umumnya masih melakukan transaksi bisnisnya secara manual. Terkadang muncul permasalahan seperti sulitnya mencari supplier maupun client. Dari sisi supplier, mereka mengalami kesusahan dalam mencari klien dan supplier membutuhkan jaringan pemasaran yang lebih kuat jika tidak ingin bahan bakunya menumpuk, basi atau rusak. Dari sisi client, mereka seringkali mengalami kesulitan dalam mencari pihak supplier maupun bahan baku yang dibutuhkan. Pada saat ini terdapat banyak layanan e-market place yang disediakan secara gratis. Namun sayangnya jumlah e-market place yang berfokus pada menyediakan layanan barang baku masih sangat terbatas. Di sisi lain, tidak semua orang mampu membuat website penjualan bahan baku sendiri. Biaya untuk membangun website komersial juga tidak sedikit. Penelitian ini bertujuan untuk merancang bangun e-market place penjualan baku menggunakan metode prototype. Alur penelitian yang digunakan adalah identifikasi masalah, analisis masalah, analisis kebutuhan, perancangan, implementasi aplikasi, serta pengujian. Pemodelan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML). Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP Framework CodeIgniter database MySQL. Penelitian ini menghasilkan sebuah prototype e-market place penjualan bahan baku yang melibatkan client dan supplier yang dapat melakukan penjualan dan pembelian barang, biaya pengiriman barang dengan kurir JNE, TIKI dan Pos Indonesia dan memberikan notifikasi email saat melakukan proses pembelian barang sampai tujuan. Hasil pengujian sistem dengan 4 responden. Terdiri dari 2 supplier, 1 client dan 1 admin menunjukkan bahwa sistem sudah berjalan dengan baik dan memiliki tampilan yang nyaman serta mudah digunakan.

Kata Kunci : E-Market Place, UML, PHP, Framework CodeIgniter, MySQL.

Engineering Of E-Marketplace Of Raw Material Sales Using Prototype Method

BAYU TRI NUGROHO

(Lecturer : Heru Lestiawan, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201307662 @mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Today, all business man such as supplier and client commonly still use manual transaction in their business. Sometimes there are problem like difficulty to looking for supplier or client. On the supplier side they are have problem to find the client and supplier need a strongest network marketing if dont want to their raw material pile up , stale or defective. On the Client side, they are have problem to find the suplier or raw material their needed. And now there are many free e market place service, but e market place to concentrate in raw material services is little bit. In other side just little bit people can make selling website. And also, cost to build the comercial website its not cheap. The purpose of this research to design e market place for raw selling use prototype metode. The research step is identification of problem, analysis of problem, analiysis of necessity, designing, implementation of application and then calibration. The system modeling use Unifield Modeling Language (UML) . programming language use php framework codelgniter database mysql. The result of this research is a prototype e market place raw material selling and implicate client and suplier , they are can doing selling or purchase, cost of delivery via JNE, TIKi, and pos indonesia and then giving email notification when transaction proces was arrive. the result of calibration system with 4 respondent. Consist by 2 supplier , 1 client , 1 admin to show if system was working as well and have pleasurable view and also its easy to be used.

Keyword : E-Market Place, UML, PHP, Framework Codelgniter, MySQL.