

IMPLEMENTASI ALGORITMA GREEDY UNTUK MENENTUKAN JALUR TERDEKAT DALAM SISTEM INFORMASI STUDIO MUSIK BERBASIS ANDROID

MUHAMMAD AGUNG SETYO BUDI

(Pembimbing : Setia Astuti, S.Si, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201307425@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Keberadaan studio musik di Kabupaten Kendal tidak semua dapat di temukan dengan mudah, apalagi studio musik baru yang lokasinya sulit di temukan karena tidak selalu dekat dengan jalan utama. Terkadang studio musik yang mudah ditemuipun tidak selalu tersedia jadwal latihan yang sesuai dengan waktu yang kita inginkan. Dilakukanya penelitian ini untuk membantu para pengguna studio untuk menemukan studio terdekat dengan jadwal latihan yang sesuai dengan apa yang di inginkan. Dengan menggunakan algoritma greedy dan metode GIS, pencarian jalur menuju studio musik terdekat dapat di implementasikan dalam sebuah aplikasi yang dijalankan dalam perangkat smartphone berplatform android. Algoritma greedy yang berfungsi sebagai algoritma pencari jalur terpendek, dan metode GIS yang berfungsi menginformasikan jalur terdekat dalam bentuk jalur yang tercetak didalam peta. Pengguna studio musik akan lebih mudah menuju studio musik terdekat sesuai yang di inginkan dengan cepat.

Kata Kunci : studio musik, penentuan jalur terdekat, greedy, gis, android

IMPLEMENTATION OF GREEDY ALGORITHM TO DETERMINE THE NEAREST LANE IN INFORMATION SYSTEM OF MUSIC STUDIOS BASED ON ANDROID

MUHAMMAD AGUNG SETYO BUDI

(Lecturer : Setia Astuti, S.Si, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201307425@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The existence of music studios in Kendal regency not all can be found easily, moreover a new music studiosâ€™ location is difficult to find because it is not always near to the main road. Sometimes a music studio that easy to find is not always available the appropriate schedule of exercise with the time that we want. This research is to help the studio users to find the nearest studio with a schedule of exercise that appropriate what they want. By using the greedy algorithm and GIS method, the search path to the nearest music studio can be implemented in an application that runs in android smartphone platform. The greedy algorithm serves as the shortest path finding algorithm, and the functioning GIS method informs the nearest path in the form of a path printed on the map. The users of music studios will be easier to find the nearest of appropriate music studio quickly.

Keyword : music studio, determine the nearest lane, greedy, gis, android