

**PEMBELAJARAN HURUF HIJAIYAH BERBASIS AUGMENTED
REALITY DI TPQ MUTIARA HIDAYAH RW X KELURAHAN
GISIKDRONO SEMARANG**

AYU WULANDARI

(Pembimbing : Noor Ageng Setiyanto, M.Kom)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201307431@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Taman Pendidikan Al-Qurâ€™an menjadi salah satu tempat diselenggarakannya proses pendidikan nonformal yang mengajarkan menulis dan membaca Al-Qurâ€™an untuk umat muslim. Media pembelajaran yang ada di TPQ Mutiara Hidayah RW X Kelurahan Gisikdrono Semarang belum efektif untuk dijadikan sebagai media pembelajaran Al-Qurâ€™an. Qiraati digunakan sebagai media pembantu pembelajaran Al-Qurâ€™an. Dalam hal ini siswa lebih mudah merasa bosan dengan proses belajar yang monoton. Media pembelajaran menggunakan teknologi Augmented Reality bertujuan untuk meningkatkan minat belajar siswa agar mempermudah pemahaman materi dalam proses belajar. Perangkat lunak ini menggunakan metode Markerless Augmented Reality, dengan metode markerless pengguna tidak memerlukan marker khusus melainkan objek yang sudah ada. Pada penelitian ini Qiraati digunakan juga sebagai media pembelajaran di kelas tersebut. Aplikasi yang dibuat akan menampilkan objek 3D Huruf Hijaiyah dan informasi pada masing-masing Huruf Hijaiyah.

Kata Kunci : Pembelajaran, Huruf Hijaiyah, Markerless, Augmented Reality, Unity, Vuforia, 3D, Android.

Hijaiyah Alphabet Learning Based on Augmented Reality in TPQ Mutiara Hidayah At RW X Gisikdrono Semarang

AYU WULANDARI

(Lecturer : Noor Ageng Setiyanto, M.Kom)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201307431@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The Qur'an Education Park is one of the places where non-formal education processes that teach the writing and reading of the Qur'an to Muslims. Learning media in TPQ Mutiara Hidayah X hamlet Gisikdrono urban village Semarang has not been effective to serve as a learning medium of Al-Qur'an. Qiraati is used as an auxiliary medium for the study of the Qur'an. In this case, students more easily feel bored with the monotonous learning process. Learning media using Augmented Reality technology aims to improve students' learning interest in order to facilitate the understanding of the material in the learning process. The software uses Markerless Augmented Reality method, with the markerless method the user does not need any special markers but rather an existing object. In this study, Qiraati is also used as a medium of learning in that class. The created application will display 3D objects of Hijaiyah Letters and information on each Hijaiyah Letters.

Keyword : Learning, Hijaiyah Letters, Markerless, Augmented Reality, Unity, Vuforia, 3D, Android.