

## **Aplikasi Radio Streaming RRI Semarang Berbasis Android Menggunakan Pendekatan Berbasis Obyek**

**YUSUF ANSORI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 111200602815@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Dunia radio broadcasting semakin tergerus dengan hiburan lain yang dirasa lebih enak untuk dinikmati, selain itu masyarakat sekarang ini sudah tidak mau lagi bersusah payah mendengarkan radio menggunakan pesawat radio analog. Perkembangan teknologi internet menjadi jawaban dari permasalahan tersebut, banyak stasiun “ stasiun radio yang berlomba “ lomba memanfaatkan hal tersebut dengan membuat live streaming. Ditambah dengan perkembangan smartphone android yang sangat pesat dimasyarakat, menjadikan para pemilik stasiun radio melirik peluang tersebut dengan membuat aplikasi streaming berbasis android yang semakin memudahkan para pendengar radio dalam mencari hiburan dan informasi. Salah satu teknik pembuatan aplikasi live streaming berbasis android adalah dengan menggunakan pemrograman berorientasi obyek yang diimplementasikan dengan unified modelling language. Hasil dari aplikasi streaming berbasis android ini diharapkan mampu menjadikan siaran radio tidak lagi terbatas oleh jarak jangkauan frekuensi pemancar dan tentunya memudahkan para pendengar radio dalam mendapatkan hiburan dan informasi tanpa harus menggunakan pesawat radio analog.

Kata Kunci : live streaming, android, unified modelling language

## **RRI Semarang Radio Streaming Android Application With Object Oriented Base**

**YUSUF ANSORI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 111200602815@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

Today, radio broadcasting media is not too popular as it was in 90s. People prefer to choose another media such as television and internet to get information and entertainment. There is just little people who still used analog radio player to listen to the radio station broadcast. The development of internet technology is the answer most radio station have live streaming broadcasting now. So does Android Smartphone, this is making the owners of radio station take the chance by creating live streaming application based on Android OS. By the application, listener can have more information and entertainment easier. Object oriented programming is the most usable technique when the Android OS Developer create the application. It is implemented by using the unified modelling language and Java programming language. Recently, radio technology development makes listener are no longer limited by frequency transmissions range and surely can listen to the radio without an analog instrument.

Keyword : live streaming, android, unified modelling language