

ALGORITMA DIJKTRA SEBAGAI TEKNIK PENCARIAN JALUR TERPENDEK PARIWISATA DI KABUPATEN SEMARANG

ANGGORO ASTYONO

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111200904929@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Wisata Budaya merupakan wisata yang belum begitu dikenal oleh masyarakat, terutama wisata budaya yang ada di Kabupaten Semarang, untuk memperkenalkan adanya wisata budaya yang terdapat di Kabupaten Semarang maka perlu dibuatkan sebuah aplikasi android untuk pengenalan wisata budaya yang ada di Kabupaten Semarang. Metode dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan sebuah aplikasi android sehingga pengguna dapat secara mudah mengenal adanya wisata budaya di Kabupaten Semarang beserta jalan menuju ke lokasi wisata budaya, pengunjung hanya mengklik dari mana dan tujuan kemana, maka dalam peta akan diperlihatkan jalur atau jalan dari arah pengujung menuju ke tempat wisata budaya yang dituju, sehingga pengunjung dapat memperoleh gambaran arah jalan menuju ke tempat yang dikehendaki. Dengan aplikasi ini, maka pengunjung dapat dengan mudah menentukan atau menuju ke tempat wisata budaya yang dikehendaki dengan mudah.

Kata Kunci : android, dijkstra, jalur terpendek, pariwisata

DIJKSTRA ALGORITHM AS METHOD OF SHORTEST PATH FINDER FOR TOURISM IN SEMARANG

ANGGORO ASTYONO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 111200904929@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Cultural tourism is the tour that every people dont know well, especially cultural tourism in the district of Semarang, to introduce the existence of cultural tourism which is located in Semarang district, so it need an android app to introducing a cultural tourism in the district of Semarang. The method in this research is using an android application so the users can easily recognize the existence of cultural tourism in Semarang district along the road leading to the tourist sites of cultural, visitor can only clicks from where and where the goal, then the map will be shown the path or road from the direction leading to the end destination of cultural tourism, so that visitors can imagine the direction of the road leading to the desired place. With this application, visitors can easily determine or heading to the desired cultural tourism.

Keyword : android, dijkstra, shortest path finder, tourism