

## **Penentuan Lokasi Wisata Menggunakan Algoritma Floyd-Warshall di Kabupaten Banjarnegara Berbasis Web-GIS**

**BAHTIAR FAHMI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 111201005213@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Pengembangan web-GIS pencarian lokasi wisata di kabupaten Banjarnegara menggunakan metode Floyd-Warshall dilatar belakangi oleh minimnya fasilitas yang diberikan oleh pemerintah daerah dalam memberikan informasi mengenai obyek wisata yang ada di kabupaten Banjarnegara. Pemerintah daerah sejauh ini telah berusaha memberikan informasi sebagai penuntun wisatawan untuk menuju lokasi wisata yang akan dikunjungi. Tetapi sejauh ini informasi yang diberikan pemerintah masih hanya berupa brosur dan papan iklan yang ditempatkan di beberapa titik di sudut kota sebagai penuntun masih kurang detail. Penanganan informasi berbasis Sistem Informasi Geografis saat ini banyak dipilih karena SIG mengaitkan data atributal dengan data spasial. SIG memberi analisis keruangan terhadap data atribut tersebut. Pemilihan algoritma Floyd-Warshall dikarenakan algoritma ini merupakan bagian dari algoritma dinamik yang dapat mencari semua lintasan terpendek masing-masing antara tiap kemungkinan pasang tempat yang berbeda dan sangat efektif digunakan dalam menangani masalah rute optimum. Pengembangan sistem web ini akan membantu para wisatawan dalam mendapatkan informasi mengenai obyek wisata yang akan dikunjungi. Serta membantu pemerintah daerah dalam memberikan informasi kepada masyarakat.

Kata Kunci : sistem informasi geografi, floyd-warshall, web, pariwisata

## **Travel Location Determination Using Floyd-Warshall Algorithm in Banjarnegara Based on Web-GIS**

**BAHTIAR FAHMI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 111201005213@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

Development of web-GIS search tourist sites in Banjarnegara using the Floyd-Warshall motivated by the lack of facilities provided by the local government in providing information on existing attractions in the Banjarnegara. The local government so far has tried to provide information as a guide for travelers to tourist sites to be visited. But so far the information given by the government is still only in the form of brochures and billboards were placed at some point in the corner of the city as a guide is still lacking detail. Handling of Geographic Information System-based information at this time was chosen because of data linking GIS atributal with spatial data. GIS spatial analysis of the data gave these attributes. Floyd-Warshall algorithm selected because it is part of a dynamic algorithm that can search all of the respective shortest path between each pair of the different possibilities and very effectively used in dealing with the problem of optimum. This web system development will assist travelers in obtaining information about attractions to be visited. And assist local governments in providing information to the public.

Keyword : geographic information systems, floyd-warshall, web, tourism