

Media Pembelajaran Matematika Kelas 3SD

MOHAMAD ARIF RAHMANTO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122200701630@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

media interaktif

3.2.1 Pemilihan Alat

a. Identifikasi Perangkat Lunak

1. Adobe Flash Cs 3 Professional

Pada pembuatan cd interaktif company profile ini penulis menggunakan adobe flash cs 3 sebagai perangkat lunak utama. Adobe Flash ini digunakan penulis untuk mendesain produk dengan membuat gambar vektor, menentukkann audio dan memberikan efek animasi pada pembuatan CD Interaktif.

2. Adobe Photoshop CS3

Adobe photoshop CS3 digunakan penulis dalam mengolah foto yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar seperti mengubah posisi gambar, mengatur pencahayaan, komposisi warna, menyambung gambar, menambah border (frame) dan efek-efek lainnya.

3. CorelDraw 13

Aplikasi design grafis berbasis vektor untuk membuat beberapa design seperti kartu nama, logo, kalender, poster, dan lain-lain. CorelDraw 13 digunakan penulis untuk editing gambar sehingga mudah membuat grafik lengkung maupun lurus pada pembuatan produk.

b. Identifikasi Perangkat Keras

â€¢ Komputer

Dalam proses pembuatan pembelajaran ini penulis menggunakan perangkat keras (hardawre) dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Processor AMD Athlon X2 Dual - Core 2.7GHz
- Memory DDR II 2048 Mb
- VGA Card 1024 Mb ATI Radeon 9200 SE
- Hardisk 160 GB
- Monitor Compaq 17â€•
- Keyboard Standar
- Mouse Standar

Perancangan perangkat lunak (software) pembuatan pembelajaran berbasis multimedia ini menggunakan platform sistem operasi Microsoft Windows dengan konfigurasi minimal Microsoft XP SP 3. Untuk pengembangan elemen-elemen lainnya menggunakan program aplikasi pengolahan gambar, video dan suara di antaranya adalah Adobe Photosop CS3, Corel Draw X3, Adobe After Efek CS3, dan Adobe Flash Cs3 Proffesional.

Kata Kunci : media interaktif

Media Interaktif

MOHAMAD ARIF RAHMANTO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 122200701630@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

media interaktif

3.2.1 Pemilihan Alat

a. Identifikasi Perangkat Lunak

1. Adobe Flash Cs 3 Professional

Pada pembuatan cd interaktif company profile ini penulis menggunakan adobe flash cs 3 sebagai perangkat lunak utama. Adobe Flash ini digunakan penulis untuk mendesain produk dengan membuat gambar vektor, menentukann audio dan memberikan efek animasi pada pembuatan CD Interaktif.

2. Adobe Photoshop CS3

Adobe photoshop CS3 digunakan penulis dalam mengolah foto yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar seperti mengubah posisi gambar, mengatur pencahayaan, komposisi warna, menyambung gambar, menambah border (frame) dan efek-efek lainnya.

3. CorelDraw 13

Aplikasi design grafis berbasis vektor untuk membuat beberapa design seperti kartu nama, logo, kalender, poster, dan lain-lain. CorelDraw 13 digunakan penulis untuk editing gambar sehingga mudah membuat grafik lengkung maupun lurus pada pembuatan produk.

b. Identifikasi Perangkat Keras

â€¢ Komputer

Dalam proses pembuatan pembelajaran ini penulis menggunakan perangkat keras (hardawre) dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Processor AMD Athlon X2 Dual - Core 2.7GHz
- Memory DDR II 2048 Mb
- VGA Card 1024 Mb ATI Radeon 9200 SE
- Hardisk 160 GB
- Monitor Compaq 17â€•
- Keyboard Standar
- Mouse Standar

Perancangan perangkat lunak (software) pembuatan pembelajaran berbasis multimedia ini menggunakan platform sistem operasi Microsoft Windows dengan konfigurasi minimal Microsoft XP SP 3. Untuk pengembangan elemen-elemen lainnya menggunakan program aplikasi pengolahan gambar, video dan suara di antaranya adalah Adobe Photosop CS3, Corel Draw X3, Adobe After Efek CS3, dan Adobe Flash Cs3 Proffesional.

Keyword : media interaktif

