

## **Multimedia Pembelajaran Interaktif Fisika Suhu dan Kalor Untuk Kelas 7**

**DENNY AL GHIFARI**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 122201002099@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

#### **ABSTRAK**

Tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah untuk menghasilkan produk media pembelajaran Fisika menggunakan software Adobe Flash CS3 yang memenuhi kriteria baik pada pokok bahasan Suhu dan Kalor. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model prosedural yaitu model yang bersifat deskriptif yang menunjukkan langkah-langkah yang harus diikuti untuk menghasilkan produk berupa media pembelajaran. Data diperoleh melalui angket, tes dan wawancara. Teknik analisis data yang digunakan adalah analisis deskriptif kualitatif. Berdasarkan hasil analisis data penelitian, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran menggunakan Adobe Flash CS3 pada pokok bahasan Suhu dan Kalor yang telah dikembangkan, termasuk dalam kriteria baik untuk dimanfaatkan sebagai media pembelajaran (dari penilaian ahli materi, ahli media, dan siswa memberikan rata-rata penilaian 75,62%).

**Kata Kunci** : Pengembangan media pembelajaran, suhu dan kalor, Adobe Flash CS3, Penilaian rata-rata

## **Multimedia Interactive Learning Phsysics Heat and Temperature for class 7**

**DENNY AL GHIFARI**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 122201002099@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

#### **ABSTRACT INGGRIS**

The purpose of this research is to produce learning physics media using Adobe Flash CS3 software that fulfill the good criteria on subject of the temperature and heat. Development model used in this research is the procedural model that a descriptive model that shows the steps to be followed to produce a product of learning media. Data obtained through the questionnaires, tests and interviews. The data analysis technique that used is descriptive qualitative analysis. Based on research result, learning media using Adobe Flash CS3 on the subject of temperature and heat that have been developed, it was concluded in good criteria to be used as a learning media (assessment results from matter experts, media experts, and students gave an average rating 75,62%

**Keyword** : Learning Media Development, Temperature and Heat, Adobe Flash CS3, Average rating